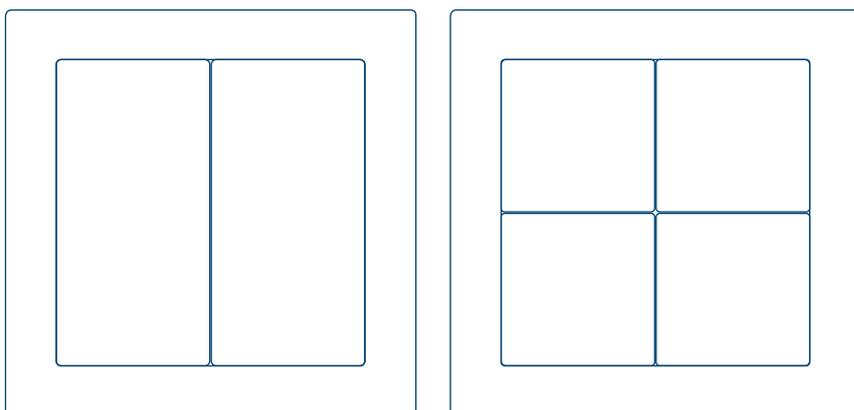


Systeme de gestion technique des b^atiments KNX Poussoirs sensoriels



Poussoir sensoriel 2 postes BA,
poussoir sensoriel 4 postes BA,
WHT202, WHTM202, WHT204, WHTM204



01 Contenu du présent document

01.01	Informations sur le logiciel de programmation	04
01.01.01	Compatibilité ETS.....	04
01.01.02	Désignation de l'application.....	04

02 Description du fonctionnement et de l'appareillage

02.01	Vue d'ensemble du produit	05
02.02	Description fonctionnelle	05
02.03	Principe d'utilisation	06
02.03.01	Adressage physique.....	07
02.03.02	Étendue des fonctions.....	07
02.04	Vue d'ensemble des fonctions	08

03 Paramétrage

03.01	Remarque concernant le logiciel	10
03.01.01	Fonction ON/OFF.....	10
03.01.02	Fonction Variation.....	10
03.01.03	Fonction Store.....	10
03.01.04	Panne de tension du bus.....	10
03.02	Généralités	10
03.03	Blocage	11
03.04	Paramètre Principe d'utilisation	12
03.04.01	Paramètre Principe d'utilisation: Configuration du deuxième niveau de fonctionnement.....	12
03.05	Réglages du ronfleur	14
03.06	Surveillance	14
03.07	Alarme	14
03.08	Fonction de la touche / de la paire de touches	16
03.08.01	Fonction Commutation / Basculement.....	18
03.08.02	Fonction Variation.....	19
03.08.03	Fonction Contacteur temporisé (Minuterie).....	20
03.08.04	Fonction Volet roulant / Store.....	21
03.08.05	Fonction Transmission de valeur 1 octet.....	30
03.08.06	Fonction Comparateur 2 octets.....	31
03.08.07	Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance.....	33
03.08.08	Fonction Commande forcée.....	36
03.08.09	Fonction Scène.....	37
03.08.10	Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux).....	39
03.08.11	Interrupteur à paliers.....	44
03.08.12	Fonction Désactiver les fonctions automatiques.....	48
03.09	Paramètre de fonctionnement Capteur de température interne	49
03.10	Information	50

04 Objets de communication

04.01	Paramétrages généraux	51
04.01.01	Configuration du deuxième niveau	51
04.01.02	Alarme.....	51
04.01.03	Blocage.....	51
04.01.04	Fonction de verrouillage	51
04.02	Objets de communication Touches	52
04.02.01	Commutation / Basculement.....	52
04.02.02	Store / Volet roulant	54
04.02.03	Contacteur temporisé.....	55
04.02.04	Comparateur 1 octet.....	55
04.02.05	Comparateur 2 octets.....	56
04.02.06	Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance	56
04.02.07	Commande forcée	58
04.02.08	Scène.....	58
04.02.09	Mode 2 canaux.....	58
04.02.10	Interrupteur à paliers.....	61
04.02.11	Fonction Désactiver les fonctions automatiques.....	62
04.03	Objet de communication Capteur de température interne	62

05 Annexe

05.01	Spécifications techniques	63
05.02	Accessoires	63
05.03	Caractéristiques techniques	63

06 Table des illustrations

07 Répertoire des tableaux

01 Contenu du présent document

Ce document décrit la configuration et la mise en service des poussoirs sensoriels KNX listés dans le tableau 01, ainsi que les astuces relatives aux logiciels d'applications KNX. Il ne contient aucune information ou instructions relative au montage et à l'installation des appareils ni aux principes généraux de la programmation KNX.

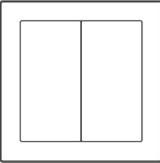
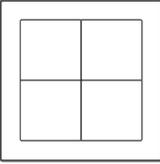
Informations

Pour le montage et l'installation des appareils indiqués, respecter la notice correspondante, jointe au produit ou téléchargeable en ligne.

Les illustrations et descriptions du présent document sont fournies à titre d'explication et peuvent différer de la version actuelle du logiciel en raison des optimisations produit régulières qui lui sont apportées.

► Pour des informations générales sur le thème de la gestion technique de bâtiment, visiter le site hager.com

Vue d'ensemble des produits

	Numéro de commande	Désignation du produit	Programme d'application	■ Produit TP
	WHT202/ WHTM202	Poussoir sensoriel 2 postes BA	WHT20x.knxprod 	■
	WHT204/ WHTM204	Poussoir sensoriel 4 postes BA	WHT20x.knxprod 	■

01.01 Informations sur le logiciel de programmation

01.01.01 Compatibilité ETS

Les programmes d'application sont compatibles avec les versions ETS6 ou supérieures et se trouvent toujours actuellement sur notre site Internet.

Version ETS	Suffixe de fichier des produits compatibles	Suffixe de fichier des projets compatibles
ETS 4 (v 4.18 ou supérieure)	*.knxprod ou *.vd5	*.knxproj
ETS 5 (v 5.04 ou supérieure)	*.knxprod	*.knxproj

Tableau 1 : Version du logiciel ETS

01.01.02 Désignation de l'application

Application	Référence article
SWHT4xx V1.1.9	Poussoir sensoriel 2 postes
SWHT4xx V1.1.9	Poussoir sensoriel 4 poste

Tableau 2 : Désignations de l'application

02 Description du fonctionnement et de l'appareillage

02.01 Vue d'ensemble du produit

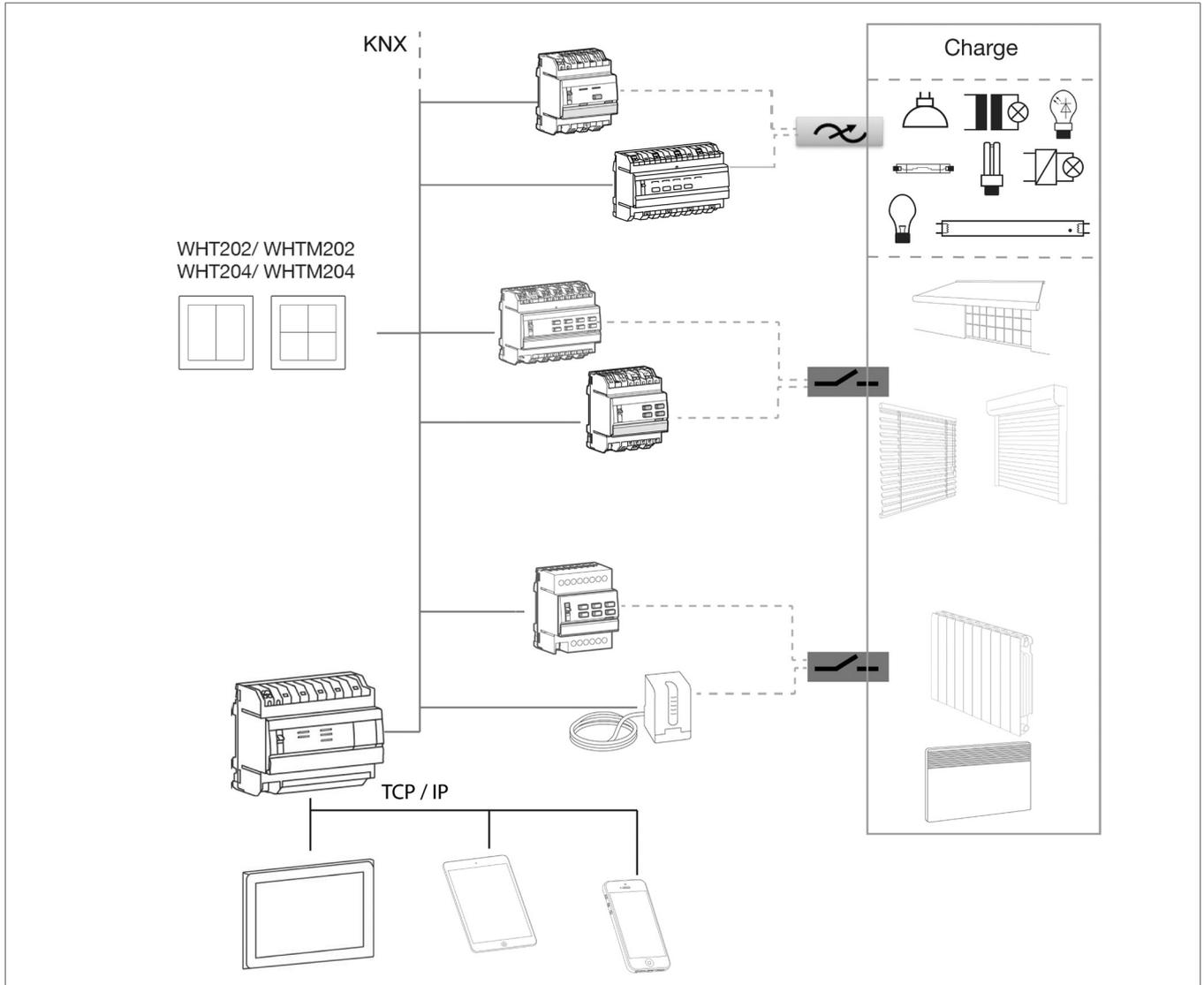


Image 1 : Vue d'ensemble du produit

02.02 Description fonctionnelle

Les appareils sont des modules monoblocs avec un coupleur de bus intégré. Les touches peuvent avoir les fonctions suivantes : Commutation, Variation, Commande temporisée, Volets roulants / Store, Comparateur 1 octet / 2 octets, Modification de la valeur de consigne pour RTR, Commande forcée, Poste auxiliaire des scènes, Mode 2 canaux, Interrupteur à paliers et Fonction automatique.

L'affectation des différentes fonctions à chaque touche peut être définie librement et elle est déterminée grâce au réglage dans le logiciel ETS. Selon les fonctions paramétrées, lors de l'actionnement de la touche, des télégrammes sont envoyés sur le système KNX et déclenchent les fonctions Commutation, Variation, Store / Volets roulants au niveau des actionneurs correspondants, ouvrent ou enregistrent des scènes de lumière et règlent les valeurs de variation, de luminosité ou de température.

02.03 Principe d'utilisation

La fonction des différentes touches / entrées dépend de la programmation du poussoir sensoriel. Selon leur variante, les appareils sont équipés de jusqu'à quatre points d'actionnement.

Touche / Entrée

Le terme « entrée » désigne respectivement le côté gauche (1) ou droit (2). Les différentes entrées peuvent fonctionner indépendamment les unes des autres → Commande à un bouton (par ex. zone de touche gauche → MONTÉE / DESCENTE volets roulants et zone de touche droite → MARCHE / ARRÊT lumière) mais également conjointement pour une fonction → Commande à deux boutons (Commuter la lumière à gauche Marche / à droite Arrêt).

Disposition des touches / entrées

La disposition des touches / entrées s'affiche dans la vue suivante.

Dans cet exemple, il s'agit d'un bouton-poussoir quadruple. La disposition est conforme pour la variante 2 postes. Les chiffres 1 ... 4 correspondent à ceux des entrées (touches).

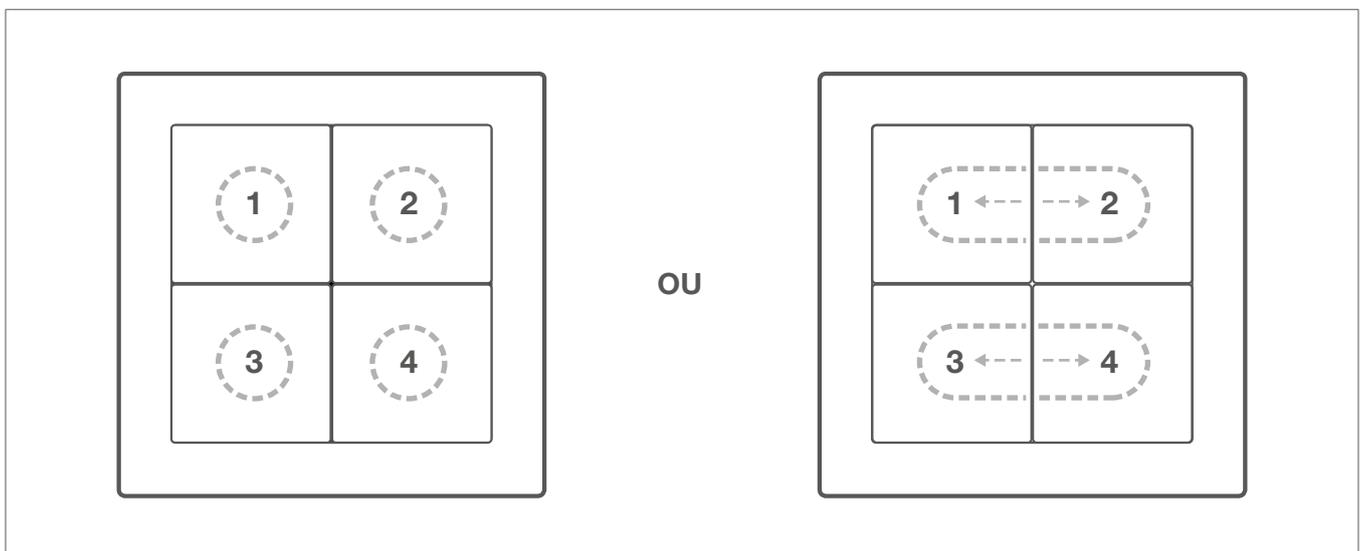


Image 2 : Utilisation comme touche ou paire de touches

Remarque sur le fonctionnement

L'appareil fait la différence entre une pression brève et une pression prolongée d'une touche.

- Pression de touche courte
 - Commutation de l'éclairage
 - Mode pas à pas (step) des volets roulants / store
 - Changement de mode de fonctionnement, etc.
 - Utilisation du canal A en mode 2 canaux
- Pression de touche longue
 - Variation de l'éclairage
 - Ordre de déplacement (Move) des volets roulants / store
 - Enregistrement d'une scène
 - Utilisation du canal B en mode 2 canaux



Remarque

La durée permettant de détecter une pression de touche prolongée doit être choisie deux fois plus longue que la durée d'une pression de touche brève.

**Remarque**

Chaque pression d'une touche déclenchant une fonction est signalée de manière tactile et par un léger signal sonore.

02.03.01 Adressage physique

L'ETS prend en charge l'attribution de l'adresse physique, de l'adresse de groupe et le réglage des paramètres.

L'appareil dispose d'un coupleur de bus intégré et d'une touche de programmation pour l'affectation de l'adresse physique, ainsi que d'une LED de programmation rouge pour l'écran. Le logiciel d'application peut être chargé directement dans le coupleur de bus en même temps que l'attribution de l'adresse physique. Si cela n'est pas le cas, la programmation peut également se faire ultérieurement.

Une pression du bouton poussoir d'adressage physique allume la LED de programmation rouge.

Après l'attribution de l'adresse physique par l'ETS, la LED de programmation s'éteint.

Pour vérifier si la tension du bus est établie, appuyer brièvement sur le bouton poussoir d'adressage physique ; la LED rouge s'allume. Une nouvelle pression de la touche permet de quitter le mode de programmation.

**Remarque**

Si un appareil doit être programmé dans une installation existante, un seul appareil doit se trouver en mode programmation.

02.03.02 Étendue des fonctions

- Le principe d'utilisation des poussoirs peut être configuré, au choix, sous forme de paire de touches ou sous forme de touches individuelles.
- Chaque paire de touches ou chaque touche individuelle peut être utilisée pour les fonctions Commutation, Variation, Commande de volet roulant / store, Comparateur 1 octet, Comparateur 2 octets, Poste auxiliaire de scènes, Mode 2 canaux, Mesure de température ambiante et Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance.
- Mode 2 canaux : pour chaque touche, il est possible de paramétrer l'utilisation de deux canaux indépendants. Il est ainsi possible d'émettre un ou deux télégrammes sur le bus à partir d'une seule opération de commande. Les canaux peuvent être paramétrés indépendamment l'un de l'autre sur les fonctions Commutation, Comparateur (1 octet, 2 octets), Comparateur de luminosité (2 octets) ou Comparateur de température (2 octets).
- Réglages du ronfleur : Le ronfleur peut être utilisé pour différentes signalisations, par ex. pour la localisation physique, lorsque le mode de programmation est activé via l'ETS (pour la touche locale d'adressage physique, aucun retour d'information du ronfleur), ainsi que pour la confirmation pour pression de touche brève et / ou prolongée et pour l'alarme. La mélodie pour le retour d'information du ronfleur peut en outre être modifiée.
- Fonction de surveillance : envoi cyclique d'un télégramme 1 bit au bus. Le télégramme est envoyé avec la valeur 0 (ARRÊT) ou 1 (MARCHE). L'envoi cyclique peut être créé avec les valeurs de durée suivantes : 10 min, 30 min, 1 h ; 3 h ; 6 h ; 12 h ; 24 h.
- Fonction commuter : Les réglages suivants sont possibles pour chaque touche : Réaction à la pression et/ou au relâchement de la bascule, activation, désactivation, commutation.
- Les adaptations suivantes sont possibles en cas de variation : Durées pour la pression brève et la pression prolongée, valeur de variation.
- Pour la commande de store, les ajustements suivants sont possibles : cinq principes d'utilisation différents avec des durées pour la pression brève et la pression prolongée, ainsi que le réglage des lamelles.

- Les réglages suivants sont possibles pour la fonction Comparateur 1 octet et 2 octets : Choix de la plage de valeurs (0 ... 100 %, 0 ... 255, 0 ... 65 535, 0 ... 1 500 lux, 0 ... 40 °C), valeur en cas d'actionnement, décalage de valeur en cas de pression de touche prolongée avec divers incréments, durées de la surcharge optionnelle lorsque la fin de la plage de valeurs est atteinte.
- Pour la fonction Poste auxiliaire de scènes, les réglages suivants sont possibles : sauvegarde interne de huit scènes avec huit canaux de sortie, ouverture de scènes internes par le biais d'un numéro de scène réglable, choix des types d'objets des canaux de sortie ; la sauvegarde des différentes valeurs de sortie et l'envoi des valeurs de sortie peuvent être autorisés ou verrouillés ; les différents canaux de sortie peuvent être temporisés au moment de l'ouverture de la scène ; la fonction Poste auxiliaire de scènes permet d'ouvrir et de sauvegarder 64 scènes.
- En cas d'utilisation de la fonction Mesure de température ambiante, l'appareil peut mesurer, modifier et envoyer sur le bus la température ambiante, par le biais d'une sonde de température externe.
- Les adaptations suivantes sont possibles en cas d'utilisation comme poste auxiliaire de régulateur : Commutation du mode de fonctionnement avec priorité normale et priorité élevée, choix défini d'un mode de fonctionnement, commutation entre divers modes de fonctionnement, commutation de l'état de présence, décalage de la valeur de consigne.
- La fonction de verrouillage doit être exécutée au début dans les paramètres généraux. Ensuite, la fonction de verrouillage doit être activée pour chaque touche dans le principe d'utilisation sous forme de touche individuelle ou de paire de touches.

02.04 Vue d'ensemble des fonctions

Les fonctions décrites dans la section suivante permettent la configuration individuelle des entrées et/ou des sorties de l'appareil.



Remarque

Le fonctionnement est décrit dans les grandes lignes dans cette section. Une description détaillée des différentes fonctions est fournie à partir du chapitre 3 Paramétrage.

Commutation / Basculement

L'appareil peut commander, par exemple, des circuits d'éclairage (par ex. ALLUMÉ, ÉTEINT, COMM) avec la fonction **Commutation / Basculement**.

Variation

L'appareil peut commuter et/ou faire varier des circuits d'éclairage sur plus clair (ALLUMÉ), plus sombre (ÉTEINT), ou sur plus clair / plus sombre (COMM) avec la fonction **Variation**.

Store / Volet roulant

La fonction **Store / Volets roulants** permet d'enrouler et de dérouler des stores, des volets roulants, des marquises ou des tentures de même nature. En outre, l'orientation des lamelles en % et la position des volets roulants / store peuvent être configurées. Pour cela, cinq principes d'utilisation au total peuvent être sélectionnés.

Comparateur 1 octet / 2 octets

La fonction **Comparateur (1 octet)** permet d'envoyer des valeurs de 0 ... 255 ou de 0 ... 100 % à un actionneur de variation, par exemple.

La fonction **Comparateur (2 octets)** permet de configurer des valeurs de 0 ... 65 535, des valeurs de luminosité de 0 ... 1 000 lux ou des valeurs de température de 0 ... 40 °C.

Modification de la valeur demandée pour thermostat d'ambiance (ThA)

La fonction de **Modification de la valeur demandée pour thermostat d'ambiance (ThA)** permet de basculer automatiquement entre les modes de chauffage Confort, Standby, Baisse Nuit, Protection contre le gel / la chaleur, Automatique.

Les modes de fonctionnement suivants doivent être créés et configurés au préalable dans un thermostat d'ambiance.

– Confort :

Le mode de fonctionnement **Confort** règle la température ambiante sur une valeur de température prédéfinie sur le thermostat, par ex température bien-être 21 °C en mode confort (présence).

– Protection contre le gel / la chaleur :

Le mode de fonctionnement **Protection contre le gel / la chaleur** réduit, selon le cas, l'alimentation en chaleur ou la commande des appareils de refroidissement en mode automatique, pour protéger le bâtiment des dégâts dus à la chaleur ou au gel.

– Éco :

Le mode de fonctionnement **Éco** abaisse la température ambiante en cas d'absence prolongée (par ex. vacances) sur une valeur de 17 °C définie sur le thermostat.

– Auto :

Le mode de fonctionnement **Auto** réinitialise automatiquement le mode de fonctionnement sur le mode actuel (par ex. après une position forcée).

**Remarque**

Dans le cas de chauffages par le sol, la commutation de Confort sur Veille ne se fera remarquer qu'après un certain laps de temps en raison de l'inertie du système de chauffage par le sol.

Commande forcée

La fonction **Commande forcée** permet de fixer un statut défini précisément ou d'imposer un statut défini à la fonction.

Poste auxiliaire de scènes

Avec la fonction **Poste auxiliaire de scènes**, il est possible de sélectionner, de temporiser la commutation et de sauvegarder jusqu'à 64 scènes.

Mode deux canaux

La fonction **Mode 2 canaux** permet d'exécuter différentes fonctions, comme en mode normal, à l'aide d'une seule et même touche (canal A, canal B).

Interrupteur à paliers

La fonction **Interrupteur à paliers** permet de sélectionner des ordres HAUT / BAS, le nombre de paliers de 1...7, des valeurs graduelles de 0...100 % / de 0...255 ou des scènes de 1...64.

Protection contre le vol / le démontage

La fonction **Protection contre le vol / le démontage** permet de signaler une extraction de l'unité du bouton poussoir par un message d'alarme pré-défini.

03 Paramétrage

03.01 Remarque concernant le logiciel

03.01.01 Fonction ON/OFF

- Pour la commande à double touche (mode 2 canaux), les objets des touches correspondantes doivent être affectés à la même adresse de groupe.

03.01.02 Fonction Variation

- Pour le fonctionnement correct de la commande à simple touche (plus clair / plus sombre (BASCULEMENT)), l'actionneur de variation raccordé doit également renvoyer son état à l'objet de commutation.
- Pour la commande à simple touche, seul l'objet de commutation est poursuivi **en interne et en externe**. L'objet de la variation (sens de variation) est poursuivi en interne uniquement, de telle manière que le sens de variation n'est pas toujours commuté en cas d'utilisation de postes auxiliaires (2 ou plusieurs poussoirs sensoriels font varier la luminosité d'une lampe).
- Pour la commande à double touche, les objets des touches associées doivent être affectés à la même adresse de groupe.

03.01.03 Fonction Store

- Pour la commande à double touche, les objets à courte durée (Stepp) et les objets à durée prolongée (Move) des touches associées voient être affectés aux mêmes adresses de groupe.

03.01.04 Panne de tension du bus

- Une fonction de verrouillage active est maintenue en cas de panne et de rétablissement de la tension du bus.
- Fonction Comparateur : lors du décalage de valeur par une pression de touche prolongée, les nouvelles valeurs paramétrées sont uniquement sauvegardées dans la RAM, c'est-à-dire que ces valeurs seront systématiquement remplacées par des valeurs prédéfinies, qui ont été paramétrées par le biais de l'ETS, après une panne de courant ou une réinitialisation du bus.

03.02 Généralités

La configuration des paramètres généraux pour les appareils est décrite dans les sections qui suivent. Le fonctionnement des différents appareils diffère seulement par le nombre de canaux / touches. Pour cette raison, la description fait toujours référence au premier canal ou à la première touche / paire de touches uniquement.

Dans les fenêtres de paramétrage suivantes, les paramètres sont réglés pour l'appareil dans son intégralité, c'est-à-dire pour tous les canaux / toutes les touches.

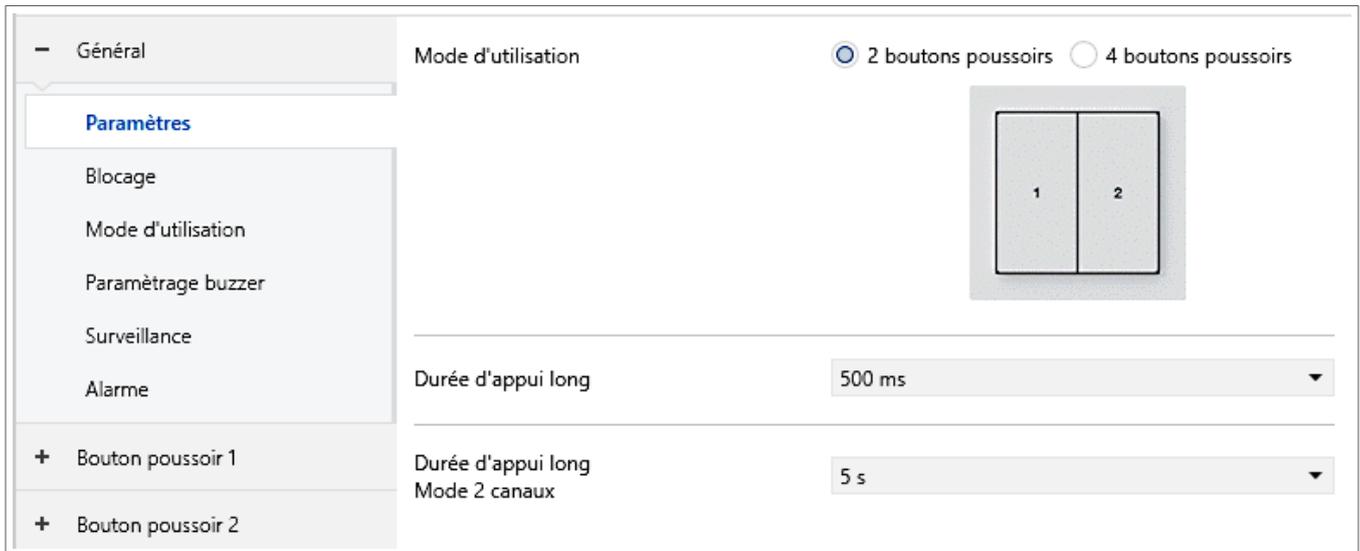


Image 3 : Généralités Paramètres

Remarque
L'appareil utilisé doit coïncider avec le choix du mode de fonctionnement, c'est-à-dire que si le mode de fonctionnement est mal choisi, un téléchargement du logiciel d'application dans l'appareil n'est pas possible.

Paramètres	Description	Valeur
Principe d'utilisation	Le mode de fonctionnement de l'appareil est défini avec ce paramètre.	Poussoir 2 postes* Poussoir 4 postes
Durée d'une pression prolongée sur la touche	Ce paramètre définit le moment à partir duquel une pression prolongée est détectée.	400 ms ... 500 ms *... 1 s ;
Durée d'une pression prolongée sur la touche Mode 2 canaux	Ce paramètre définit le moment à partir duquel une pression prolongée est détectée pour l'activation du mode 2 canaux.	500 ms ... 5 s *... 10 s ;

Tableau 3 : Généralités Paramètres

03.03 Blocage

La fonction correspondante et les possibilités de sélection de la fonction **Fonction de verrouillage** sont représentées et configurées dans la fenêtre de paramétrage suivante pour le principe d'utilisation sous forme de **paire de touches** ou de **touche**.

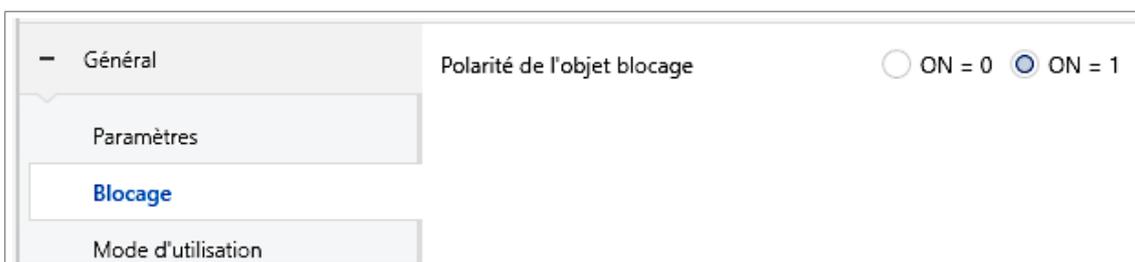


Image 4 : Généralités Fonction de verrouillage

[*] Valeur par défaut

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de verrouillage de la touche / de la paire de touches	Ce paramètre détermine la valeur à laquelle la fonction de verrouillage est activée.	ALLUMÉE si 1 * ALLUMÉE si 0

Tableau 4 : Généralités Fonction de verrouillage

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	4	Généralités	Fonction de verrouillage	1 bit
				1.011 state

03.04 Paramètre Principe d'utilisation

Les touches ou les paires de touches des appareils peuvent être associées à différents fonctionnements grâce aux différents modes de commande.

Le principe d'utilisation prévoit deux modes de fonctionnement différents :

– Principe d'utilisation sous forme de double touche 1–2 (paire de touches) :

Les touches travaillent comme une unité double où, par exemple, la touche du bas allume la lumière tandis que la touche du haut l'éteint.

– Principe d'utilisation comme touche individuelle :

La touche travaille comme une unité indépendante, où la touche du bas allume / éteint la lumière 1 (basculement) et la touche du haut allume / éteint la lumière 2 (basculement).

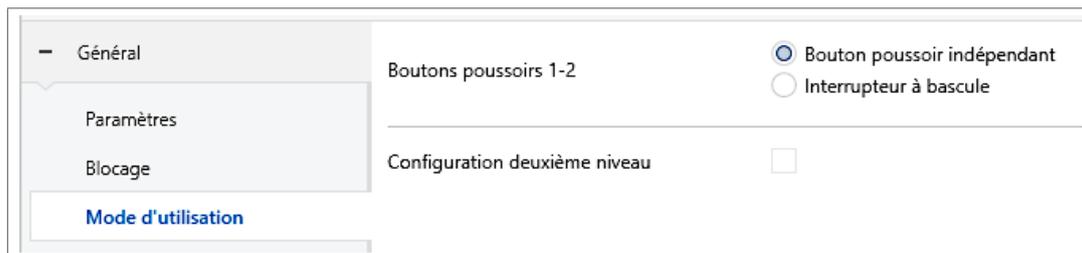


Image 5 : Paramètre **Principe d'utilisation**

Paramètres	Description	Valeur
Principe d'utilisation Poussoir 1 – 2	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches 1 et 2.	Touche individuelle* bascule (rocker)
Principe d'utilisation Touche 3 – 4	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches 3 et 4.	Touche individuelle* bascule (rocker)

Tableau 5 : Généralités **Principe d'utilisation**

03.04.01 Paramètre Principe d'utilisation : Configuration du deuxième niveau de fonctionnement

D'autres fenêtres de paramétrage ② s'ouvrent en cas de sélection du deuxième niveau de fonctionnement (①, case cochée).

Ce paramètre permet de déterminer le fonctionnement des touches pour le deuxième niveau de fonctionnement.

[*] Valeur par défaut

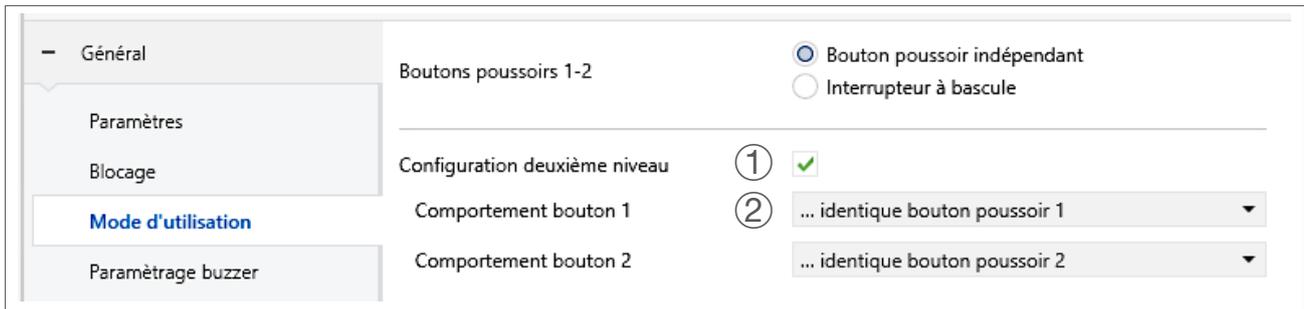


Image 6 : Principe d'utilisation **Mode de fonctionnement**

Paramètres	Description	Valeur
Comportement touche 1	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches 1 dans le deuxième niveau de fonctionnement.	Inactif * .. comme poussoir 1 .. comme poussoir 2 .. comme poussoir 3 .. comme poussoir 4 .. comme poussoir 5 .. comme poussoir 6
Comportement touche 2	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches 3 dans le deuxième niveau de fonctionnement.	Inactif * .. comme poussoir 1 .. comme poussoir 2 .. comme poussoir 3 .. comme poussoir 4 .. comme poussoir 5 .. comme poussoir 6
Comportement touche X	Ce paramètre détermine le fonctionnement des touches x deuxième niveau de fonctionnement.	Inactif * .. comme poussoir 1 .. comme poussoir 2 .. comme poussoir 3 .. comme poussoir 4 .. comme poussoir 5 .. comme poussoir 6

Tableau 6 : Principe d'utilisation **Configuration du deuxième niveau de fonctionnement**

Au niveau de fonctionnement 2, il est uniquement possible d'associer le fonctionnement de la touche 1 ou de la touche 2, ou encore de désactiver les différentes touches.

La fonction **2. niveau de fonctionnement** peut, par exemple, être utilisé pour accorder seulement un accès restreint à l'appareil à un cercle de personnes défini (personnel de nettoyage). Ce faisant, seules les fonctions Allumer lumière et Éteindre lumière, par exemple, sont actives.

i

Remarque

Il est judicieux d'affecter une seule fonction aux touches du deuxième niveau à partir du niveau de fonctionnement 1.

Exemple : Fonction Personnel de maintenance

Le comportement de la touche 1 provenant du niveau de fonctionnement 1 (par ex. fonction Lumière ALLUMÉE / ÉTEINTE) est affecté à toutes les touches du niveau de fonctionnement 2. L'avantage de cette variante d'utilisation pour le personnel de maintenance est de ne devoir appuyer que sur une seule touche, peu importe laquelle, pour commander l'éclairage de la pièce.

[*] Valeur par défaut

03.05 Réglages du ronfleur

Le ronfleur peut être utilisé pour différentes signalisations, par ex. pour la localisation physique, lorsque le mode de programmation est activé via l'ETS (pour la touche locale d'adressage physique, aucun retour d'information du ronfleur), ainsi que pour la confirmation pour pression de touche brève et / ou prolongée et pour l'alarme. La mélodie pour le retour d'information du ronfleur peut en outre être modifiée.

Général	Sélection de la mélodie d'alarme	Alarme 1
Paramètres	Acquittement buzzer sur appui court	Melodie courte 1
Blocage	Acquittement buzzer sur appui long	Mélodie longue 1
Mode d'utilisation		
Paramétrage buzzer		

Image 7 : Généralités Réglages du ronfleur

03.06 Surveillance

Envoi cyclique d'un télégramme 1 bit au bus. Le télégramme est envoyé avec la valeur **0** (ARRÊT) ou **1** (MARCHE). L'envoi cyclique peut être créé avec les valeurs de durée suivantes : 10 min, 30 min, 1 h ; 3 h ; 6 h ; 12 h ; 24 h. Cette fonction peut être utilisée pour détecter si l'appareil est relié au bus (fonction logique externe nécessaire).

Général	Surveillance	<input type="radio"/> Inactif <input checked="" type="radio"/> Actif
Paramètres	Polarité surveillance	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Blocage	Emission surveillance toutes les	10 min
Mode d'utilisation		
Paramétrage buzzer		
Surveillance		

Image 8 : Généralités Surveillance

03.07 Alarme

Le fonctionnement et le comportement en cas de message d'alarme sont paramétrés et décrits dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Général	Alarme	Actif
Paramètres	Polarité alarme	<input type="radio"/> ON = 0 <input checked="" type="radio"/> ON = 1
Blocage	Alarme sur buzzer	<input checked="" type="radio"/> Inactif <input type="radio"/> Actif
Mode d'utilisation		
Paramétrage buzzer		
Surveillance		
Alarme		

Image 9 : Généralités Alarme

Paramètres	Description	Valeur
Alarme	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la fonction Alarme .	Inactif* Actif Activation / réinitialisation lors de l'appui
Polarité de l'alarme ^[1]	Ce paramètre détermine la valeur d'entrée 0 / 1 pour laquelle un message d'alarme est déclenché.	ALLUMÉE si 1 * ALLUMÉE si 0

Tableau 7 : Généralités **Alarme**

[1] Ce paramètre de sélection est uniquement visible si la fonction Alarme est réglée sur Active ou Active / Réinitialisation en cas de pression de la touche.

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	Généralités	Alarme	1 bit	1.005 alarm

L'appareil permet la signalisation d'une alarme, qui peut être, par exemple, une alarme cambriolage ou incendie d'une centrale d'alarme KNX.

Une alarme visuelle peut, en plus de la désactivation par le biais de l'objet d'alarme, également être désactivée sur place en appuyant sur n'importe quelle touche sur l'appareil.

Le paramètre **Réinitialisation du message d'alarme par actionnement de touche ?** définit le comportement de la touche lors d'un message d'alarme :

- Si ce paramètre est réglé sur **Oui**, une alarme visuelle active peut être désactivée par la pression de n'importe quelle touche sur l'appareil. Ce faisant, la fonction paramétrée de la touche pressée n'est pas exécutée. Ce n'est qu'à la pression suivante de la touche que le paramétrage de celle-ci est évalué et que, le cas échéant, un télégramme est envoyé sur le bus.
- Si **Non**, une alarme visuelle peut uniquement être désactivée par l'objet de signalisation d'alarme. Une pression de la touche exécute toujours immédiatement la fonction de touche paramétrée.

Si une alarme visuelle peut être désactivée par la pression de n'importe quelle touche, le paramètre **Acquitter message d'alarme** détermine si, un télégramme d'acquiescement d'alarme doit, en outre, être envoyé sur le bus par la pression de la touche, par le biais de l'objet **Acquiescement message d'alarme**. Un tel télégramme d'acquiescement peut, par exemple, être envoyé aux objets **Message d'alarme** des autres participants par le biais d'une adresse de groupe 'réceptive', afin d'y réinitialiser également le statut de l'alarme. Ce faisant, tenir compte de la polarité réglable de l'objet d'acquiescement pour la réinitialisation de l'alarme.



Remarque

Polarité de l'objet d'alarme : avec le réglage **Alarme si ÉTEINT et réinitialisation d'alarme si ALLUMÉ**, l'objet d'alarme doit tout d'abord être décrit comme actif avec **0**, après une réinitialisation ou après une opération de programmation ETS, par le bus pour activer l'alarme.

Un message d'alarme actif n'est pas enregistré. Ainsi, après une réinitialisation de l'appareil ou après une opération de programmation ETS, l'alarme visuelle est, en principe, désactivée.

[*] Valeur par défaut

03.08 Fonction de la touche / de la paire de touches

Les fonctions correspondantes et les possibilités de sélection de la fonction **Fonction de la touche / paire de touches** sont représentées et configurées dans la fenêtre de paramétrage suivante pour le principe d'utilisation sous forme de paire de touches ou de touche.

Avant de pouvoir déterminer la fonction de la touche / paire de touches, le principe d'utilisation doit tout d'abord être défini sous **Généralités – Principe d'utilisation**.

Paramétrage comme principe d'utilisation Touche :

si le principe d'utilisation **Touche** est paramétré, deux touches à paramétrer individuellement **Touche 1 et touche 2** sont répertoriées pour la paire de touches sélectionnée correspondante, par ex. **Touche 1 – 2**.

+ Général	Fonction	ON/OFF
- Bouton poussoir 1	Fonction sur appui	Inactif
	Fonction au relaché	Inactif
Fonction		
+ Bouton poussoir 2	Blocage	<input type="checkbox"/>
+ Sonde de température interne	Acquittement buzzer sur appui	<input type="checkbox"/>

Image 10 : Fonction de la touche

Paramétrage comme principe d'utilisation Paire de touches :

si le principe d'utilisation **Paire de touches** est paramétré, une paire de touches à paramétrer **Paire de touches 1 – 2** est répertoriée pour la paire de touches sélectionnée correspondante, par ex. **Touche 1 – 2**. En même temps, le fonctionnement doit être paramétré pour le côté paire de touches haut et bas.

+ Général	Fonction	ON/OFF
- Bouton poussoir 1	Fonction sur appui	ON
	Retard à l'émission sur appui	Emission immédiate
	Fonction au relaché	OFF
+ Bouton poussoir 2	Retard à l'émission au relaché	Emission immédiate
+ Sonde de température interne	Blocage	<input type="checkbox"/>
+ Informations	Acquittement buzzer sur appui	<input type="checkbox"/>

Image 11 : Fonction de la paire de touches

En ce qui concerne les deux possibilités de configuration, il convient également de déterminer si la touche / paire de touches doit être incluse dans la fonction de verrouillage.

Toutes les fonctions de la touche, de la paire de touches sont listées dans la **fonction de touche / paire de touches**. **Erreur ! La source de référence n'a pas pu être trouvée.** Les différentes fonctions sont décrites et configurées dans les chapitres suivants. La description des fonctions fait toujours référence à une paire de touches ou à une / deux touches. La configuration doit être exécutée de la même manière pour les autres variantes.

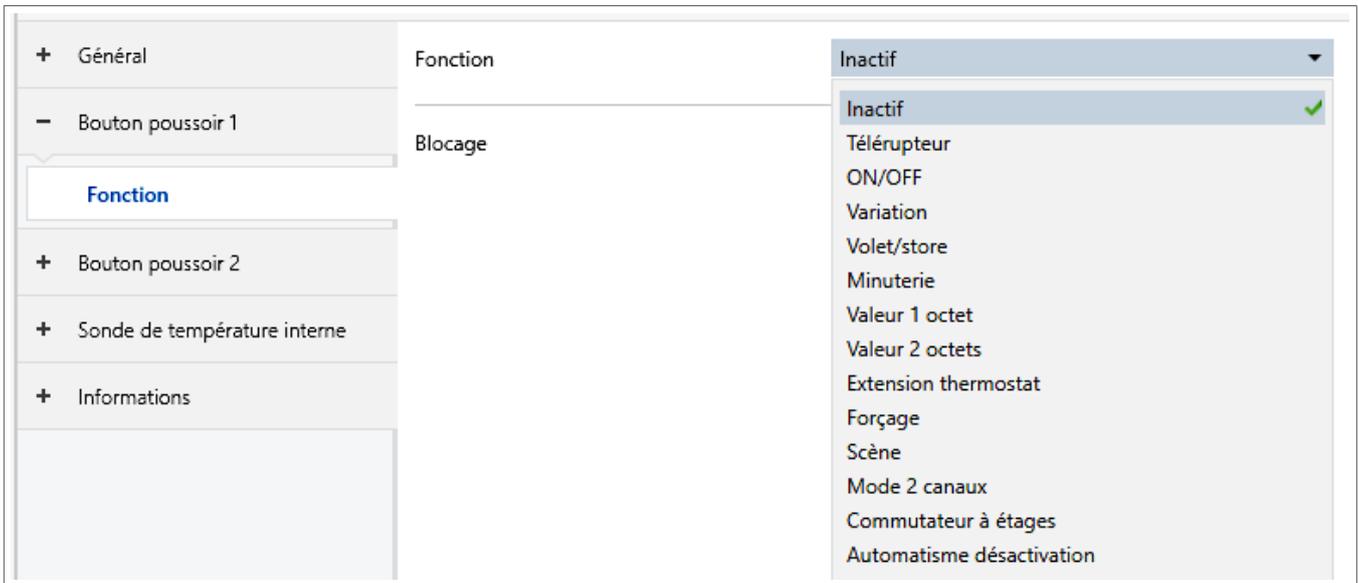


Image 12 : Sélection des fonctions

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la touche ^[1]	Ce paramètre permet d'attribuer une fonction à la bascule. La différence est faite ici entre la pression / le relâchement de la touche à bascule à gauche ou à droite	Inactif* Basculer Variation Volets roulants / Store Commande temporisée Valeur 1 octet Valeur 2 octets Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance Commande forcée Scène Mode 2 canaux Interrupteur à paliers Désactiver les fonctions automatiques
Fonction de la paire de touches ^[1]	Ce paramètre permet d'attribuer une fonction à la touche. La différence est faite ici entre la pression / le relâchement de la touche.	Inactif* Basculer Variation Volets roulants / Store Commande temporisée Valeur 1 octet Valeur 2 octets Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance Commande forcée Scène Mode 2 canaux Interrupteur à paliers Désactiver les fonctions automatiques

Tableau 8 : Fonction de la bascule / Fonction de la touche

[1] Lors de la sélection d'une des fonctions, une ou plusieurs fenêtres de paramètres s'ouvrent pour la configuration de la fonction sélectionnée. Lors de la sélection de la fonction **Inactif**, la bascule / touche correspondante est désactivée, mise hors-fonction.

[*] Valeur par défaut

03.08.01 Fonction Commutation / Basculement

La fonction **Commutation / Basculement** est décrite par la suite. La fonction **Commutation** permet, par exemple, d'allumer et d'éteindre l'éclairage, et la fonction **Basculement (Comm.)** permet, avec une pression répétée d'une touche, d'allumer et d'éteindre à nouveau l'éclairage.

Paramètres	Description	Valeur
Fonction paire de touches Commutation	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la paire de touches dans la fonction Commutation . La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression ou de relâchement de la touche à gauche / à droite.	Aucune fonction * Allumée Arrêt Basculer
Fonction de la touche Commutation	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction Commutation . La différence est faite ici entre la pression / le relâchement de la touche.	Aucune fonction * Allumée Arrêt Basculer

Tableau 9 : Fonction de la bascule / touche **Commutation**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
Poussoir sensoriel 2 postes				
	18	Touche 1 ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002 DPT_bool
	38	Touche 2 ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002 DPT_bool
Poussoir sensoriel 4 poste				
	18	Touche 1 ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002 DPT_bool
	38	Touche 2 ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002 DPT_bool
	58	Touche 3 ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002 DPT_bool
	78	Touche 4 ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002 DPT_bool

Tableau 10 : Objets de communication **Commutation**

Le temps de retard, à partir duquel le signal est envoyé par une pression de la touche est un autre paramètre à régler.

Paramètres	Description	Valeur
Temporisation d'envoi en cas d'appui	Ce paramètre permet de régler le temps de retard d'émission après une pression de touche.	Envoyer immédiatement * 1 s ... 5 min

Tableau 11 : Temps de retard d'envoi

[*] Valeur par défaut

03.08.02 Fonction Variation

La fonction **Variation** est décrite par la suite. La fonction **Variation** permet d'allumer / éteindre l'éclairage (pression de touche courte) ou de la faire varier vers plus clair / plus sombre (pression de touche prolongée).

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches Variation	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la bascule dans la fonction Commutation . La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la touche à gauche / à droite.	Plus clair (Allumé) * Plus foncé (Éteint) Plus clair (Comm.) Plus foncé (Comm.) Plus clair / plus foncé (Comm.) Valeur de variation
Fonction de la touche Variation	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction Commutation en cas de pression de la touche.	Plus clair (Allumé) * Plus foncé (Éteint) Plus clair (Comm.) Plus foncé (Comm.) Plus clair / plus foncé (Comm.) Valeur de variation

Tableau 12 : Fonction de la bascule / touche **Variation**

Outre les objets de communication de variation, des objets de communication sont également visibles pour la commutation.

Les objets de communication **Commutation** sont responsables de la **pression de touche brève**, et les objets de communication **Variation** sont responsables de l'ordre de variation réel, c'est-à-dire de la pression de touche prolongée. Pour cette raison, deux adresses de groupe séparées (0/0/1 Variation – Pression de touche brève ; 0/0/2 Variation – Pression de touche prolongée) doivent être créés et remplis avec les objets de communication correspondants.

Objets de communication Commutation						Objet de communication Variation					
Nom		Fonction	Longueur	Type de données		Nom		Fonction	Longueur	Type de données	
Poussoir sensoriel 2 postes											
18	Touche 1	ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002	DPT_bool	21	Touche 1	Variation	1 octet	5.001	DPT_scaling
38	Touche 2	ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002	DPT_bool	41	Touche 2	Variation	1 octet	5.001	DPT_scaling
Poussoir sensoriel 4 poste											
18	Touche 1	ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002	DPT_bool	21	Touche 1	Variation	1 octet	5.001	DPT_scaling
38	Touche 2	ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002	DPT_bool	41	Touche 2	Variation	1 octet	5.001	DPT_scaling
58	Touche 3	ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002	DPT_bool	61	Touche 3	Variation	1 octet	5.001	DPT_scaling
78	Touche 4	ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	1.002	DPT_bool	81	Touche 4	Variation	1 octet	5.001	DPT_scaling

Tableau 13 : Objets de communication **Commutation / Variation**

En cas de sélection de la fonction **Variation – Valeur de variation**, la valeur de variation doit être réglée à l'aide d'une barre à curseur (0 % ... 100 %). Seul un objet de communication est disponible pour cette fonction. La fonction **Variation – Valeur de variation** permet d'attribuer une valeur de luminosité déterminée à la lampe par le biais de l'actionneur raccordé. Cela doit être utilisé pour la configuration de scènes.

[*] Valeur par défaut

Objets de communication **Commutation**

	Nom	Fonction
Poussoir sensoriel 2 postes		
	22	Touche 1 Valeur de variation
	42	Touche 2 Valeur de variation
Poussoir sensoriel 4 poste		
	22	Touche 1 Valeur de variation
	42	Touche 2 Valeur de variation
	62	Touche 3 Valeur de variation
	82	Touche 4 Valeur de variation

Tableau 14 : Objets de communication Variation **Valeur de variation**

03.08.03 Fonction Contacteur temporisé (Minuterie)

La fonction **Minuterie** est décrite dans la section suivante. La fonction est uniquement utilisable dans un principe d'utilisation sous forme de touche.

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la touche Minuterie	Ce paramètre permet d'attribuer une fonction à la touche Minuterie .	Minuterie *

Tableau 15 : Fonction de la touche **Minuterie**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
Poussoir sensoriel 2 postes				
	18	Touche 1 Minuterie	1 bit	1 Bit 1.001 DPT_start/stop
	38	Touche 2 Minuterie	1 bit	1 Bit 1.001 DPT_start/stop
Poussoir sensoriel 4 poste				
	18	Touche 1 Minuterie	1 bit	1 Bit 1.001 DPT_start/stop
	38	Touche 2 Minuterie	1 bit	1 Bit 1.001 DPT_start/stop
	58	Touche 3 Minuterie	1 bit	1 Bit 1.001 DPT_start/stop
	78	Touche 4 Minuterie	1 bit	1 Bit 1.001 DPT_start/stop

Tableau 16 : Objets de communication **Minuterie**

– Pression de touche brève

Le contact de sortie est activé pour la durée paramétrée en sortie.

– Pression de touche prolongée

Interruption du fonctionnement de la minuterie en cours et coupure de la sortie.

En cas de brève pression de la touche, un ordre d'activation est envoyé par le biais de l'objet **Minuterie**.

En cas de pression prolongée de la touche, un ordre d'arrêt est envoyé par le biais de l'objet **Minuterie**.

L'ordre de marche active une sortie de l'actionneur de commutation pour la **Durée minuterie** réglée.

[*] Valeur par défaut

Si, dans un délai de 10 secondes, d'autres **ordres de marche** sont envoyés sur l'objet de communication **Minuterie**, la durée de fonctionnement de la sortie se calcule (sur nos produits TXA) de la manière suivante :

$$\text{Durée de fonctionnement} = (1 + \text{nombre d'autres pressions de touche}) \times \text{durée de minuterie réglée}$$

La dernière pression de touche active la durée de la minuterie au niveau de la sortie de l'actionneur. Un **ordre de marche** au bout de 10 secondes redémarre (re-déclenche) le temps de mise en marche réglé dans les paramètres. Un **ordre d'arrêt** coupe directement la sortie.

03.08.04 Fonction Volet roulant / Store

La fonction **Volet roulant / Store** est décrite et configurée dans la section suivante.

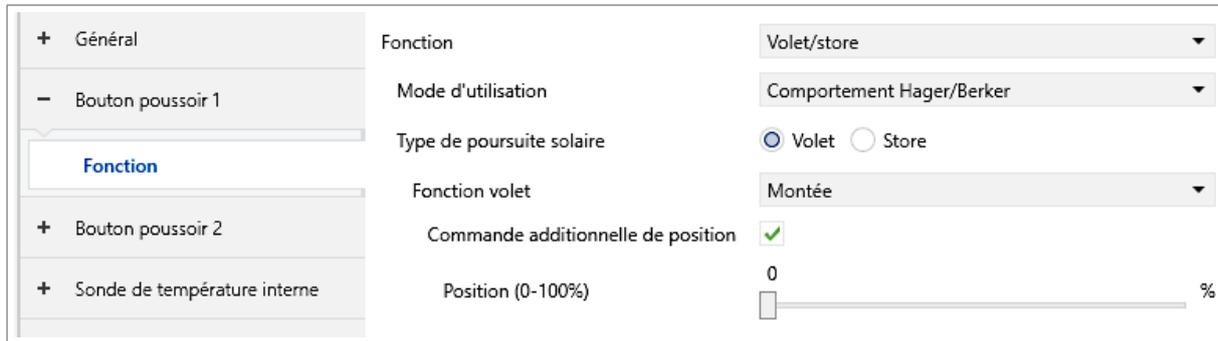


Image 13 : Tableau : Principe d'utilisation de la bascule / touche **Volet roulant / Store**

Paramètres	Description	Valeur
Principe d'utilisation	Ce paramètre permet de sélectionner le principe d'utilisation de la fonction Volet roulant / Store .	Principe d'utilisation Hager * Court – long – court Long – court Court – long Long – court ou court
Type de protection solaire	Ce paramètre permet de déterminer le type de protection solaire.	Volet roulant * Store

Tableau 17 : Principe d'utilisation de la bascule / touche **Volet roulant / Store**

Nom	Fonction	Longueur	Type de données
18 Touche 1	Montée / Descente	1 bit	1.001 DPT_up/down
38 Touche 2	Montée / Descente	1 bit	1.001 DPT_up/down
58 Touche 3	Montée / Descente	1 bit	1.001 DPT_up/down
78 Touche 4	Montée / Descente	1 bit	1.001 DPT_up/down

Tableau 18 : Objets de communication **Volets roulants – Montée / Descente**

Nom	Fonction	Longueur	Type de données
19 Touche 1	Arrêt	1 bit	1.001 DPT_trigger
39 Touche 2	Arrêt	1 bit	1.001 DPT_trigger
59 Touche 3	Arrêt	1 bit	1.001 DPT_trigger
79 Touche 4	Arrêt	1 bit	1.001 DPT_trigger

Tableau 19 : Objets de communication **Volets roulants – Arrêt**

[*] Valeur par défaut

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	19	Touche 1	Étape / Arrêt	1 bit	1.001 DPT_step
	39	Touche 2	Étape / Arrêt	1 bit	1.001 DPT_step
	59	Touche 3	Étape / Arrêt	1 bit	1.001 DPT_step
	79	Touche 4	Étape / Arrêt	1 bit	1.001 DPT_step

Tableau 20 : Objets de communication **Volets roulants / Store – Étape / Arrêt**

Déplacement de l'ombrage

Cette fonction n'est visible que si la fonction **Montée / Descente store / volets roulants** est sélectionnée. La position réglée pour le volet roulant et/ou l'angle de lamelles réglé pour le store peut ainsi être piloté(e) directement par un pression sur la touche Montée / Descente.

Image 14 : Fonction Volets roulants / Store **Déplacement de l'ombrage**

Concepts d'utilisation pour la fonction Volet roulant / Store

Cinq principes d'utilisation sont disponibles dans l'application pour la commande de volets roulants, de stores, de marquises ou tentures similaires. Pour ces principes d'utilisation, les télégrammes sont envoyés sur le bus avec des calendriers d'exécution différents. Ainsi, il est possible de paramétrer et d'utiliser les principes d'utilisation les plus variés.

Si le comportement Hager / Berker est sélectionné, il est possible de sélectionner une régulation de position supplémentaire, qui est expliquée ci-après.

Principe d'utilisation Hager

i

Remarque

Le **principe d'utilisation Hager** est spécialement adapté aux actionneurs de stores ou de volets roulants Hager.

Si la régulation de position est activée, le volet roulant / le store peut être réglé sur une position définie et sur un angle de lamelles défini. Après la configuration, l'utilisateur doit réaliser un appui bref sur la touche après un appui prolongé. Les valeurs préconfigurées sont alors envoyées au bus.

Image 15 : Fonction Volet roulant / Store Régulation de position supplémentaire

Paramètres	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	Volet roulant * Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Montée / Descente / Arrêt Position Store Position Store et Lamelles Position Lamelles Trajet de sécurité Montée Trajet de sécurité Descente Trajet de sécurité Montée / Descente / Arrêt
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Montée / Descente / Arrêt Position du volet roulant Trajet de sécurité Montée Trajet de sécurité Descente Trajet de sécurité Montée / Descente / Arrêt

Tableau 21 : Paramètres du principe d'utilisation Hager

Paramètres	Description	Valeur
Position du store ^[1, 2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %
Position des lamelles ^[2, 3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 22 : Paramètres de la Position du store et des lamelles

- [1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store** est sélectionnée.
 [2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store et Lamelles** est sélectionnée.
 [3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Lamelles** est sélectionnée.

[*] Valeur par défaut

Paramètres	Description	Valeur
Position Volet roulant ^[4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 23 : Paramètres **Position du store**

[4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store** est sélectionnée.

Principe d'utilisation Court – Long – Court

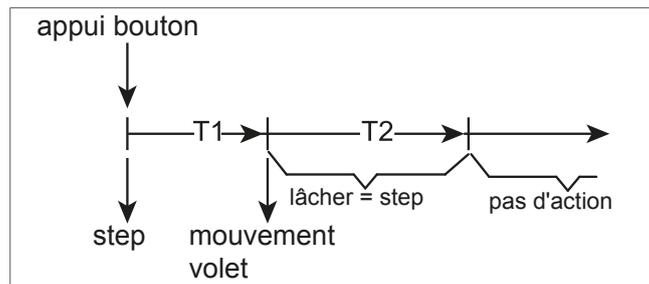


Image 16 : Principe d'utilisation **Court – Long – Court**

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui bref (Step) sur le bus. Ainsi, un entraînement en fonctionnement est arrêté et la durée T1 (**Temps entre instruction pression courte et pression longue**) est lancée. Si, au sein de T1, la touche est relâchée, aucun autre télégramme ne sera envoyé. Cette étape sert à stopper une course permanente en cours.



Remarque

Le **Temps entre instruction pression courte et pression longue** doit être réglée dans l'appareil sur une durée plus courte que le mode pression courte de l'actionneur, afin que cela n'entraîne pas, comme dans le cas présent, un à-coup gênant du store.

Si la touche est actionnée plus longtemps que T1, le poussoir envoie un télégramme pression longue (Move) après écoulement de T1 afin de déplacer l'entraînement et la durée T2 (**Durée de réglage des lamelles**) est lancée.

Si la touche est relâchée durant le délai de réglage des lamelles, l'appareil envoie un autre télégramme d'appui bref. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La **Durée de réglage des lamelles** doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la **Durée de réglage des lamelles** choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Ensuite, les temps T1 (**Temps entre instruction pression courte et pression longue**) et T2 (**Durée de réglage des lamelles**) doivent être paramétrés.

Paramètres	Description	Valeur
Temps T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	0 ... 5 000 ms *... 65 535 ms
Temps T2	T2 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	0 ... 5 000 ms *... 65 535 ms

[*] Valeur par défaut

Tableau 24 : Paramétrage de temps sous **Court – long**

Paramètres	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	Volet roulant * Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Position Store Position Store et Lamelles Position Lamelles
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Position du volet roulant

Tableau 25 : Paramètres du principe d'utilisation **Court – long**

Paramètres	Description	Valeur
Position du store ^[1, 2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 1 000 %
Position des lamelles ^[2, 3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 1 000 %

Tableau 26 : Paramètres de la **Position du store et des lamelles**

- [1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store** est sélectionnée.
 [2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store et Lamelles** est sélectionnée.
 [3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Lamelles** est sélectionnée.

Paramètres	Description	Valeur
Position Volet roulant ^[4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 1 000 %

Tableau 27 : Paramètres **Position des volets roulants**

- [4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Volet roulant** est sélectionnée.

Principe d'utilisation Long – Court

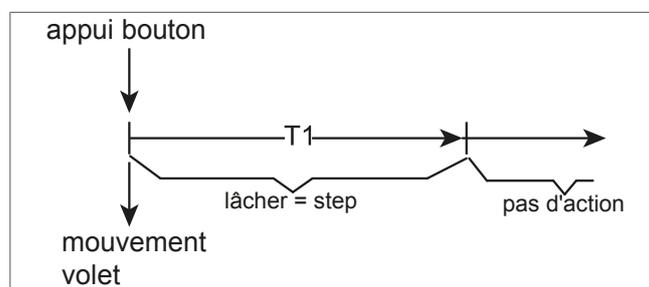


Image 17 : Principe d'utilisation **Long – Court**

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui prolongé (Move). Ainsi, l'entraînement commence à se déplacer et le temps T1 (**Durée de réglage des lamelles**) commence à s'écouler. Si la touche est relâchée durant la durée de réglage des lamelles, l'appareil envoie un télégramme de pression courte (Step). Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation.

[*] Valeur par défaut

La **Durée de réglage des lamelles** doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la **Durée de réglage des lamelles** choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée. Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T1, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte. Ensuite, les temps T1 (**Temps entre instruction pression courte et pression longue**) et T2 (**Durée de réglage des lamelles**) doivent être paramétrés.

Paramètres	Description	Valeur
Temps T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	0 ... 5 000 ms * ... 65 535 ms
Temps T2	T2 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	0 ... 5 000 ms * ... 65 535 ms

Tableau 28 : Paramétrage de temps sous **Court – long**

Paramètres	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	Volet roulant * Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Position Store Position Store et Lamelles Position Lamelles
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Position du volet roulant

Tableau 29 : Paramètres du principe d'utilisation **Court – Long**

Paramètres	Description	Valeur
Position du store ^[1, 2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 1 000 %
Position des lamelles ^[2, 3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 30 : Paramètres de la **Position du store et des lamelles**

[1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store** est sélectionnée.

[2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store et Lamelles** est sélectionnée.

[3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Lamelles** est sélectionnée.

Paramètres	Description	Valeur
Position Volet roulant ^[4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 31 : Paramètres **Position des volets roulants**

[4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store** est sélectionnée.

[*] Valeur par défaut

Principe d'utilisation Court – Long

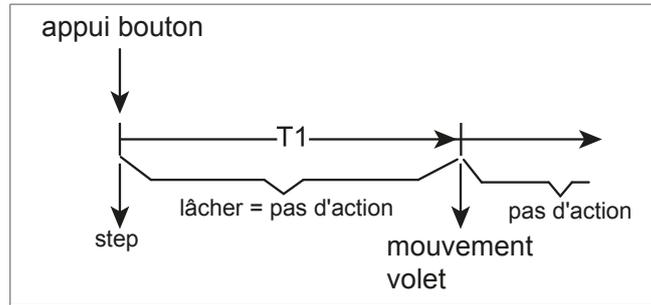


Image 18 : Principe d'utilisation **Court – Long**

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui bref (Stepp) sur le bus. Ainsi, un entraînement en fonctionnement est arrêté et la durée T1 (**Temps entre instruction pression courte et pression longue**) est lancée. Si, au sein de T1, la touche est relâchée, aucun autre télégramme ne sera envoyé. Cette étape sert à stopper une course permanente en cours. Le **Temps entre instruction pression courte et pression longue** doit être réglé sur le bouton poussoir sur une durée plus courte que le mode pression courte de l'actionneur, afin que cela n'entraîne pas, comme dans le cas présent, un à-coup gênant du store.

Si la touche est pressée plus longtemps que T1, le poussoir envoie un télégramme pression prolongée après écoulement de T1 afin de déplacer l'entraînement.

Lorsque la touche est relâchée, le poussoir n'envoie aucun autre télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Ensuite, les temps T1 (**Temps entre instruction pression courte et pression longue**) et T2 (**Durée de réglage des lamelles**) doivent être paramétrés.

Paramètres	Description	Valeur
Temps T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	0 ... 5 000 ms *... 65 535 ms
Temps T2	T2 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	0 ... 5 000 ms *... 65 535 ms

Tableau 32 : Paramétrage de temps sous **Court – long**

Paramètres	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	Volet roulant * Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Position Store Position Store et Lamelles Position Lamelles
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Position du volet roulant

Tableau 33 : Paramètres du principe d'utilisation **Court – long**

[*] Valeur par défaut

Paramètres	Description	Valeur
Position du store ^[1, 2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 1 000 %
Position des lamelles ^[2, 3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 1 000 %

Tableau 34 : Paramètres **Position de store et de lamelles**

- [1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store** est sélectionnée.
 [2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store et Lamelles** est sélectionnée.
 [3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Lamelles** est sélectionnée.

Paramètres	Description	Valeur
Position Volet roulant ^[4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 35 : Paramètres **Position du store**

- [4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store** est sélectionnée.

Principe d'utilisation Long – Court ou Court

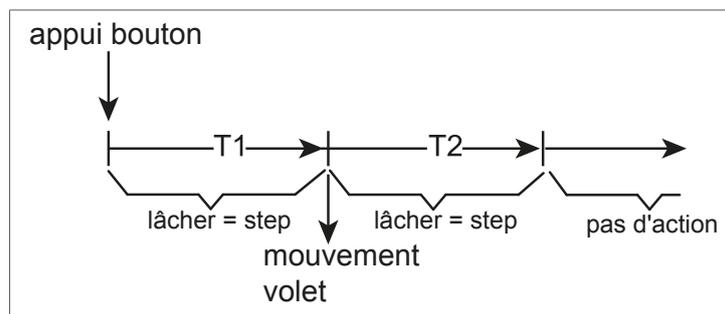


Image 19 : Principe d'utilisation **Long – Court ou Court**

En cas de pression de la touche, l'appareil lance immédiatement le temps T1 (**Temps entre instruction pression courte et pression longue**) et attend. Si la touche est à nouveau relâchée avant écoulement de T1, l'appareil envoie un télégramme pression courte (Step). Ainsi, un entraînement en déplacement peut être arrêté. Un entraînement fixe tourne les lamelles d'un cran.

Si la touche est maintenue enfoncée après écoulement de T1, l'appareil envoie un télégramme pression longue (**Move**) et démarre le temps T2 (**Durée de réglage des lamelles**).

Si la touche est relâchée durant le délai T2, l'appareil envoie un autre télégramme d'appui bref. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La **Durée de réglage des lamelles** doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la **Durée de réglage des lamelles** choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

[*] Valeur par défaut



Remarque

Avec ce principe d'utilisation, l'appareil n'envoie pas un télégramme immédiatement après la pression de la touche, d'une bascule. Ainsi, il est également possible de reconnaître un fonctionnement sur toute la surface dans le cas d'une configuration de bascule.

Ensuite, les temps T1 (**Temps entre instruction pression courte et pression longue**) et T2 (**Durée de réglage des lamelles**) doivent être paramétrés.

Paramètres	Description	Valeur
Temps T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	0 ... 5 000 ms *... 65 535 ms
Temps T2	T2 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	0 ... 5 000 ms *... 65 535 ms

Tableau 36 : Paramétrage de temps sous **Court – long**

Paramètres	Description	Valeur
Système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le système de protection solaire.	Volet roulant * Volet roulant
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à store	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Position Store Position Store et Lamelles Position Lamelles
Fonction de la touche correspondante dans le système de protection solaire à volet roulant	Ce paramètre définit le mode de fonctionnement de la touche correspondante.	Montée * Descendre Position du volet roulant

Tableau 37 : Paramètres du principe d'utilisation **Court – long**

Paramètres	Description	Valeur
Position du store ^[1, 2]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 1 000 %
Position des lamelles ^[2, 3]	Ce paramètre permet de régler une position définie des lamelles à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 1 000 %

Tableau 38 : Paramètres de la **Position du store et des lamelles**

[1] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store** est sélectionnée.
 [2] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store et Lamelles** est sélectionnée.
 [3] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Lamelles** est sélectionnée.

Paramètres	Description	Valeur
Position Volet roulant ^[4]	Ce paramètre permet de régler une position définie du store à l'aide d'une pression de touche, avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 39 : Paramètres **Position des volets roulants**

[4] Ce paramètre n'est visible que si la fonction **Position Store** est sélectionnée.

[*] Valeur par défaut

03.08.05 Fonction Transmission de valeur 1 octet

La fonction **Comparateur 1 octet** est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de bascule et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Pour chaque bascule ou touche, l'application met un objet de communication 1 octet à disposition.

En cas de pression d'une touche, la valeur paramétrée ou la dernière valeur enregistrée en interne suite à une modification de valeur est envoyée sur le bus. Dans le cadre du principe d'utilisation sous forme de **bascule**, différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la bascule.

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches 1 Valeur 1 octet	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la paire de touches dans la fonction Comparateur 1 octet . La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la touche à gauche / à droite.	Valeur (0 ... 255) * Pourcentage (0 ... 100 %)
Fonction de la touche Valeur 1 octet ^[1]	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction Comparateur 1 octet en cas de pression de la touche.	Valeur (0 ... 255) * Pourcentage (0 ... 100 %)

Tableau 40 : Fonction de la bascule / touche **Comparateur 1 octet**

[1] Lors de la sélection de la valeur de fonctionnement correspondante, une autre fenêtre de paramétrage s'ouvre pour le réglage de la valeur 1 octet souhaitée (0 ... 255 / 0 ... 100 %).

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Touche 1	Valeur (0...255)	1 octet	5.010 DPT_counter pulses (0..255)
	42	Touche 2	Valeur (0...255)	1 octet	5.010 DPT_counter pulses (0..255)
	62	Touche 3	Valeur (0...255)	1 octet	5.010 DPT_counter pulses (0..255)
	82	Touche 4	Valeur (0...255)	1 octet	5.010 DPT_counter pulses (0..255)

Tableau 41 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – 1 octet (0...255)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Touche 1	Valeur en %	1 octet	5.001 DPT_percentage (0...100%)
	42	Touche 2	Valeur en %	1 octet	5.001 DPT_percentage (0...100%)
	62	Touche 3	Valeur en %	1 octet	5.001 DPT_percentage (0...100%)
	82	Touche 4	Valeur en %	1 octet	5.001 DPT_percentage (0...100%)

Tableau 42 : Objets de communication (poussoir) **Valeur 1 octet (0...100 %)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Bascule 1–2	Valeur (0...255)	1 octet	5.010 DPT_counter pulses (0..255)
	62	Bascule 3–4	Valeur (0...255)	1 octet	5.010 DPT_counter pulses (0..255)

Tableau 43 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – 1 octet (0...255)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Bascule 1–2	Valeur en %	1 octet	5.001 DPT_percentage (0...100%)
	62	Bascule 3–4	Valeur en %	1 octet	5.001 DPT_percentage (0...100%)

Tableau 44 : Objets de communication (poussoir) **Valeur 1 octet (0...100 %)**

[*] Valeur par défaut

La plage de valeur du poussoir utilisée est définie dans le paramètre **Comparateur 1 octet**.
 Pour la fonction Comparateur 1 octet, il est possible d'envoyer sur le bus, au choix des nombres entiers dans la plage de 0 ... 255 ou des valeurs relatives dans la plage de 0 ... 100 %, par le biais d'un curseur à glissière.

Remarque

En cas de modification de valeur, les nouvelles valeurs paramétrées seront sauvegardées temporairement seulement dans la RAM de l'appareil. Ainsi, les valeurs sauvegardées sont remplacées en cas de réinitialisation (panne de courant du bus ou opération de programmation ETS) par les valeurs prédéfinies, qui ont été programmées par l'ETS.

03.08.06 Fonction Comparateur 2 octets

La fonction **Comparateur 2 octets** est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de paire de touches et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Pour chaque paire de touches ou touche, l'application met un objet de communication 2 octets à disposition. En cas de pression d'une touche, la valeur paramétrée ou la dernière valeur enregistrée en interne suite à une modification de valeur est envoyée sur le bus. Dans le cadre du principe d'utilisation sous forme de **paire de touches**, différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la paire de touches.

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches Valeur 2 octets ^[1]	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant aux paires de touches dans la fonction Comparateur 2 octets . La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression du côté gauche / droit de la paire de touches concernée.	Valeur (0 ... 65 535) * Température (0 ... 40 °C) Luminosité (0 ... 1 000 lux)
Fonction de la touche Valeur 2 octets ^[1]	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction Comparateur 2 octets en cas de pression de la touche.	Valeur (0 ... 65 535) * Température (0 ... 40 °C) Luminosité (0 ... 1 000 lux)

Tableau 45 : Fonction de la bascule / touche **Comparateur 2 octets**

[1] Lors de la sélection de la valeur de fonctionnement correspondante, une autre fenêtre de paramétrage s'ouvre pour le réglage de la valeur 2 octets souhaitée (température, luminosité et valeur). Les valeurs correspondantes sont réglées à l'aide d'un curseur à glissière.

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
24	Touche 1	Valeur (0...65 535)	2 octets	7.001 DPT_pulses
44	Touche 2	Valeur (0...65 535)	2 octets	7.001 DPT_pulses
64	Touche 3	Valeur (0...65 535)	2 octets	7.001 DPT_pulses
84	Touche 4	Valeur (0...65 535)	2 octets	7.001 DPT_pulses

Tableau 46 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – 2 octets (0...65 535)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
24	Touche 1	Température	2 octets	9.001 DPT_temperature (°C)
44	Touche 2	Température	2 octets	9.001 DPT_temperature (°C)
64	Touche 3	Température	2 octets	9.001 DPT_temperature (°C)
84	Touche 4	Température	2 octets	9.001 DPT_temperature (°C)

Tableau 47 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – 2 octets (température)**

[*] Valeur par défaut

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	24	Touche 1	Luminosité	2 octets	9.004 DPT_lux (Lux)
	44	Touche 2	Luminosité	2 octets	9.004 DPT_lux (Lux)
	64	Touche 3	Luminosité	2 octets	9.004 DPT_lux (Lux)
	84	Touche 4	Luminosité	2 octets	9.004 DPT_lux (Lux)

Tableau 48 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – 2 octets (luminosité)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	24	Bascule 1–2	Valeur (0...65 535)	2 octets	7.001 DPT_pulses
	64	Bascule 3–4	Valeur (0...65 535)	2 octets	7.001 DPT_pulses

Tableau 49 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – 2 octets (0...65 535)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	24	Bascule 1–2	Température	2 octets	9.001 DPT_temperature (°C)
	64	Bascule 3–4	Température	2 octets	9.001 DPT_temperature (°C)

Tableau 50 : Objets de communication (bascule) **Valeur – 2 octets (température)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	24	Bascule 1–2	Luminosité	2 octets	9.004 DPT_lux (Lux)
	64	Bascule 3–4	Luminosité	2 octets	9.004 DPT_lux (Lux)

Tableau 51 : Objets de communication (bascule) **Valeur – 2 octets (luminosité)**



Remarque

En cas de modification de valeur, les nouvelles valeurs paramétrées seront sauvegardées temporairement seulement dans la RAM de l'appareil. Ainsi, les valeurs sauvegardées sont remplacées en cas de réinitialisation (panne de courant du bus ou opération de programmation ETS) par les valeurs prédéfinies, qui ont été programmées par l'ETS.

03.08.07 Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la bascule Modification de la valeur demandée	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la bascule dans la fonction Modification de la valeur demandée . La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	Confort * Veille Valeur de consigne de nuit Protection antigel Auto
Fonction de la touche Modification de la valeur demandée	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la touche dans la fonction Modification de la valeur demandée .	Confort * Veille Valeur de consigne de nuit Protection antigel Auto
Fonction de la bascule Commutation du mode de fonctionnement	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la bascule dans la fonction Commutation du mode de fonctionnement . La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	-1,0 °C ... +1,0 °C *
Fonction de la touche Commutation du mode de fonctionnement	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la touche dans la fonction Commutation du mode de fonctionnement .	-1,0 °C ... +1,0 °C *
Fonction de la bascule Chauffage / Refroidissement – Commutation	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la bascule dans la fonction Chauffage / Refroidissement – Commutation . La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	
Fonction de la touche Chauffage / Refroidissement – Commutation	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la touche dans la fonction Chauffage / Refroidissement – Commutation . La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	
Fonction de la bascule Présence	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la bascule dans la fonction Présence . La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	Marche Présence * Arrêt Présence *
Fonction de la touche Présence	Ce paramètre permet de modifier le mode de fonctionnement dans un thermostat d'ambiance en actionnant la touche dans la fonction Présence . La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	Marche Présence * Arrêt Présence *

Tableau 52 : Fonction de la bascule / touche **Modification de la valeur demandée**

La fonction **Modification de la valeur demandée** permet d'envoyer les modes de fonctionnement Confort, Veille, Protection antigel, Absence ou Auto sur le bus.

– Confort

Le mode de fonctionnement **Confort** règle la température ambiante sur une valeur de température prédéfinie sur le thermostat, par ex. température bien-être 21 °C en mode confort (présence).

– Veille ^[2]

Le mode de fonctionnement **Veille** fait descendre la température ambiante sur une valeur prédéfinie sur le thermostat, par ex. 19 °C, lorsque vous quittez la pièce (absence courte).

[*] Valeur par défaut

– Protection antigel

Le mode de fonctionnement **Protection antigel** réduit la température du circuit, par ex. en cas d'absence prolongée, sur une température minimale de 7 °C définie dans le thermostat pour protéger des dégâts dus au gel.

– Absence

Le mode de fonctionnement **Absence** régule la température ambiante en cas d'absence prolongée (par ex vacances) sur une valeur de 17 °C définie sur le thermostat.

– Auto ^[3]

Le mode de fonctionnement **Auto** réinitialise automatiquement le mode de fonctionnement sur le mode actuel (par ex. après une position forcée).

[2] Le mode de fonctionnement **Veille** est uniquement utilisable dans un principe d'utilisation sous forme de touche.

[3] Le mode de fonctionnement **Auto** est uniquement utilisable dans un principe d'utilisation sous forme de bascule.



Remarque

Dans le cas de chauffages par le sol, la commutation de Confort à Veille ne se fera remarquer qu'après un certain laps de temps en raison de l'inertie du système de chauffage par le sol.

Ce faisant, l'appareil basculera en permanence entre les modes de fonctionnement Confort – Veille – Baisse nuit – Protection antigel / surchauffe.

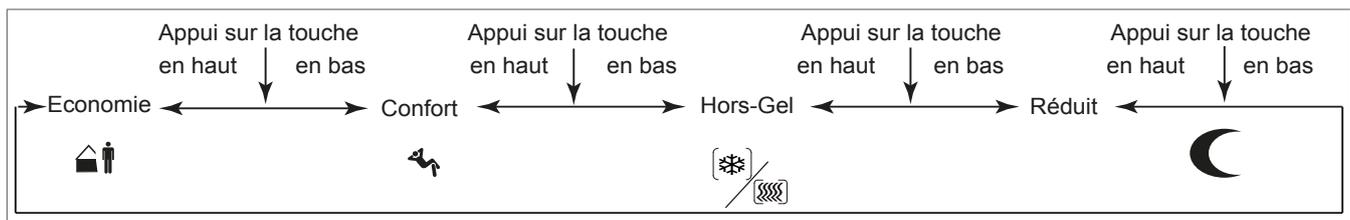


Image 20 : Modification de la valeur demandée du thermostat d'ambiance pour la fonction bascule

Exemple : Modification de température ambiante Salle de fête

La température ambiante est régulée et commandée automatiquement tout au long de l'année en mode de fonctionnement **Baisse Nuit**. Pour modifier la température ambiante pour une réception, le mode **Confort** est activée par une pression de touche et il est désactivé à nouveau une fois la réception terminée.

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
■ → ← 22	Bascule 1–2	Current mode	1 octet	20.102 DPT_HVAC mode
■ → ← 62	Bascule 3–4	Current mode	1 octet	20.102 DPT_HVAC mode

Tableau 53 : Objets de communication (bascule) **Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (Mode actuel)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
■ → ← 24	Bascule 1–2	Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
■ → ← 29	Bascule 1–2	Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
■ → ← 64	Bascule 3–4	Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
■ → ← 69	Bascule 3–4	Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)

Tableau 54 : Objets de communication (bascule) **Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (Commutation du mode de fonctionnement)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	13	Bascule 1-2 Chauffage / Refroidissement – Affichage d'état	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	18	Bascule 1-2 Chauffage / Refroidissement – Affichage d'état	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	53	Bascule 3-4 Chauffage / Refroidissement – Affichage d'état	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	58	Bascule 3-4 Chauffage / Refroidissement – Affichage d'état	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling

Tableau 55 : Objets de communication (bascule) **Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (Chauffage / Refroidissement – Commutation)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	18	Bascule 1-2 Présence	1 bit	1.100 DPT-switch
	58	Bascule 3-4 Présence	1 bit	1.100 DPT-switch

Tableau 56 : Objets de communication (bascule) **Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (Présence)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	22	Touche 1 Current mode	1 octet	20.102 DPT_HVAC mode
	42	Touche 2 Current mode	1 octet	20.102 DPT_HVAC mode
	62	Touche 3 Current mode	1 octet	20.102 DPT_HVAC mode
	82	Touche 4 Current mode	1 octet	20.102 DPT_HVAC mode

Tableau 57 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (Mode actuel)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	24	Touche 1 Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
	29	Touche 1 État commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
	44	Touche 2 Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
	49	Touche 2 État commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
	64	Touche 3 Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
	69	Touche 3 État commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
	84	Touche 4 Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)
	89	Touche 4 État commutation du mode de fonctionnement	2 octets	9.002 DPT_temperature difference (K)

Tableau 58 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (Commutation du mode de fonctionnement)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	13	Touche 1 Chauffage / Refroidissement – Affichage d'état	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	18	Touche 1 Chauffage / Refroidissement – Commutation	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	33	Touche 2 Chauffage / Refroidissement – Affichage d'état	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	38	Touche 2 Chauffage / Refroidissement – Commutation	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	53	Touche 3 Chauffage / Refroidissement – Affichage d'état	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	58	Touche 3 Chauffage / Refroidissement – Commutation	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	73	Touche 4 Chauffage / Refroidissement – Affichage d'état	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling
	78	Touche 4 Chauffage / Refroidissement – Commutation	1 bit	1.100 DPT-heating/cooling

Tableau 59 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (Chauffage / Refroidissement – Commutation)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
18	Touche 1	Présence	1 bit	1.100 DPT-switch
38	Touche 2	Présence	1 bit	1.100 DPT-switch
58	Touche 3	Présence	1 bit	1.100 DPT-switch
78	Touche 4	Présence	1 bit	1.100 DPT-switch

Tableau 60 : Objets de communication (poussoir) **Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance (Présence)**

03.08.08 Fonction Commande forcée

La fonction **Commande forcée** est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de paire de touches et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Le principe d'utilisation ① permet de sélectionner si la **commande forcée** doit être commutée, démarrée ou arrêtée. La valeur de la commande forcée est définie avec la priorité ②.

Image 21 : Fonction **Commande forcée**

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches Commande forcée	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant aux paires de touches dans la fonction Commande forcée . La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la bascule à gauche / à droite.	ALLUMÉ * / ÉTEINT
Fonction de la touche Commande forcée	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction Commande forcée en cas de pression de la touche.	Commande forcée – Allumé * Commande forcée – Éteint

Tableau 61 : Fonction de la bascule / touche **Commande forcée**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
13	Bascule 1–2	Affichage d'état commande forcée	1 bit	DPT 1.011-state
53	Bascule 3–4	Affichage d'état commande forcée	1 bit	DPT 1.011-state
20	Bascule 1–2	Commande forcée	1 bit	DPT 2.002 boolean control
60	Bascule 3–4	Commande forcée	1 bit	DPT 2.002 boolean control

Tableau 62 : Objets de communication (bascule) **Commande forcée**

[*] Valeur par défaut

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
■ < >	13	Touche 1	Affichage d'état commande forcée	1 bit	DPT 1.011-state
■ < >	33	Touche 2	Affichage d'état commande forcée	1 bit	DPT 1.011-state
■ < >	53	Touche 3	Affichage d'état commande forcée	1 bit	DPT 1.011-state
■ < >	73	Touche 4	Affichage d'état commande forcée	1 bit	DPT 1.011-state
■ < >	20	Touche 1	Commande forcée	1 bit	DPT 2.002 boolean control
■ < >	40	Touche 2	Commande forcée	1 bit	DPT 2.002 boolean control
■ < >	60	Touche 3	Commande forcée	1 bit	DPT 2.002 boolean control
■ < >	80	Touche 4	Commande forcée	1 bit	DPT 2.002 boolean control

Tableau 63 : Objets de communication (poussoir) **Commande forcée**

Cette fonction déclenche les états préalablement définis par une pression du côté de la paire de touches inférieure ou supérieure (par ex. détecteur de présence, mettre l'éclairage commandé hors-service avec la fonction et commuter l'éclairage sur ALLUMÉ EN PERMANENCE).

Exemple : fonction de nettoyage de fenêtre

La fonction de nettoyage de fenêtre est une application qui empêche de pouvoir exécuter une commande manuelle du store / volet roulant pendant le nettoyage de la fenêtre. Ce faisant, le fonctionnement du store / volet roulant est bloqué par une centrale. Les stores abaissés seront déplacés en position finale haute. Le déblocage de la fonction manuelle du store / volet roulant est également effectué depuis la centrale.

Différentes sous-fonctions sont réunies sous la fonction **Commande forcée**. Elles peuvent être exécutées en appuyant sur la touche, mais aussi en la relâchant.

03.08.09 Fonction Scène

La fonction **Scène** est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de bascule et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

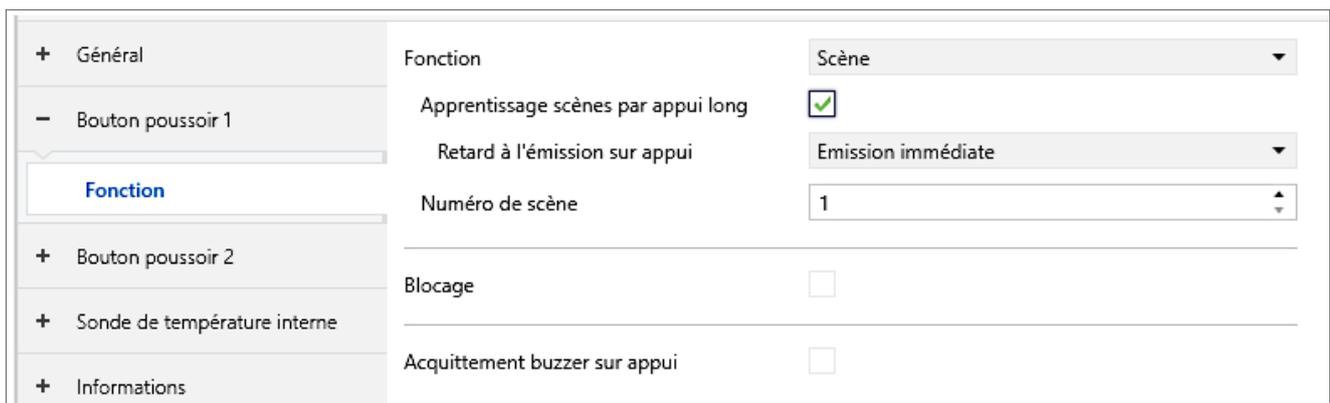


Image 22 : Fonction **Scène**

Pour chaque bascule ou touche, l'application met un objet de communication 1 octet à disposition. Une pression de touche permet d'ouvrir et d'exécuter des paramètres de scène sauvegardés sous le numéro de scène réglé et paramétré.

Ce faisant, il est possible d'ouvrir, de modifier et, si paramétré, de sauvegarder jusqu'à 64 scènes.

[*] Valeur par défaut

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches Scène	Ce paramètre permet d'attribuer un numéro de scène à la paire de touches dans la fonction Scène . La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la bascule à gauche / à droite.	Numéro de scène Bascule à gauche Numéro de scène Bascule à droite (1* ... 64) ;
Fonction de la touche Scène	Ce paramètre permet d'attribuer un numéro de scène à la touche dans la fonction Scènes en cas de pression de la touche	Numéro de scène (1* ... 64)
Temporisation d'envoi en cas d'appui	Ce paramètre détermine le moment où l'ordre doit être envoyé sur le bus en cas d'actionnement de la touche.	Envoyer immédiatement * Sélection de durée 1 s ... 5 min
Mémorisation de la scène par pression prolongée de la touche	En activant cette fonction, il est possible de réenregistrer une scène modifiée.	Actif * Inactif

Tableau 64 : Fonction de la bascule / touche **Poste auxiliaire des scènes**

Si les paramètres d'une scène sont modifiés par l'appareil, il est possible d'enregistrer les nouveaux paramètres de la scène par une pression prolongée de la touche.

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Bascule 1-2	Scène	1 octet	18.001 DPT_scene control
	62	Bascule 3-4	Scène	1 octet	18.001 DPT_scene control

Tableau 65 : Objets de communication **Scène** (bascule)

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Touche 1	Scène	1 octet	18.001 DPT_scene control
	42	Touche 2	Scène	1 octet	18.001 DPT_scene control
	62	Touche 3	Scène	1 octet	18.001 DPT_scene control
	82	Touche 4	Scène	1 octet	18.001 DPT_scene control

Tableau 66 : Objets de communication (poussoir) **Scène**



Enregistrement de scène

Ces nouveaux paramètres sont enregistrés uniquement dans le module RAM de l'appareil, de sorte qu'ils seront à nouveau écrasés par les valeurs définies au préalable dans l'ETS après une panne de courant du bus ou une réinitialisation.

La fonction **Enregistrer scène par une pression longue sur la touche** est activée par défaut.

Dans la fonction Poste auxiliaire de scènes, le poussoir sensoriel envoie, par le biais d'un objet de communication séparé, une scène prédéfinie (1 ... 64) sur le bus en cas de pression de la touche. Ainsi, il est possible d'ouvrir des scènes enregistrées sur un autre appareil, comme par ex. un écran tactile, ou de les enregistrer, en cas d'utilisation de la fonction de mémorisation.

Si une scène interne est ouverte, aucun télégramme (scène sauvegardée sur le poussoir sensoriel) n'est envoyé sur le bus. Par conséquent, l'objet de communication correspondant est également manquant. Cette fonction permet uniquement d'ouvrir les 8 scènes max. sauvegardées en interne ou de les enregistrer, en cas d'utilisation de la fonction de mémorisation.

[*] Valeur par défaut

Le paramètre **Poste auxiliaire de scènes sans fonction de mémorisation** permet de créer une ouverture de scène simple par une pression de la touche. Un appui prolongé sur la touche n'a aucune autre influence supplémentaire.

Avec le paramètre **Poste auxiliaire de scènes avec fonction de mémorisation**, le poussoir sensoriel vérifie la durée de la pression de la touche. Un appui sur la touche de moins d'une seconde entraîne, comme décrit plus haut, l'ouverture d'une scène simple.

En cas d'appui sur la touche de plus de cinq secondes, le poussoir sensoriel génère un ordre d'enregistrement. Dans le fonctionnement sous forme de poste auxiliaire de scènes, un télégramme d'enregistrement est alors envoyé sur le bus. Dans le cas de la configuration sous forme d'ouverture d'une scène interne, la scène interne est mémorisée dans ce cas. Le module de commande de scène interne demande là-dessus au bus les valeurs de scène actuelles pour les groupes d'actionneurs utilisés.

i

Remarque

Un appui sur la touche durant entre une et cinq secondes n'est pas reconnu et sera considéré comme invalide.

Le paramètre **Numéro de scène** permet de déterminer laquelle des 8 scènes internes ou des 64 scènes externes au maximum doit être utilisé en cas de pression de la touche. Avec une fonction de bascule, il est possible de définir deux numéros de scène différents.

03.08.10 Mode 2 canaux (fonctionnement 2 canaux)

Les différentes variantes de la **fonction Mode 2 canaux** pour la touche individuelle et la paire de touches sont représentées et décrites dans la fenêtre de paramétrage suivante.

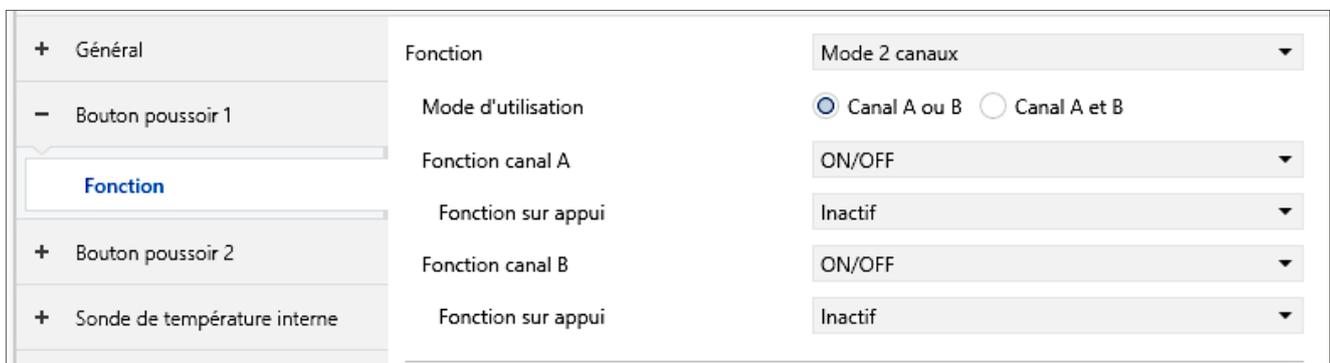


Image 23 : Paramètre **Fonction Mode 2 canaux**

La fonction **Mode 2 canaux** (fonctionnement 2 canaux) permet d'assigner un second niveau de fonctionnement à l'appareil. Avec cette fonction, deux canaux sont attribués à la paire de touches / touche sélectionnée. Le canal A est exécuté par un appui bref sur la touche correspondante (gauche / droite) avec la fonction enregistrée, et le canal B est exécuté par un appui prolongé sur la touche avec la fonction enregistrée.

Dans ce mode de fonctionnement, seules les fonctions Commutation, Comparateur 1 octet / 2 octets, Comparateur de température, Comparateur de luminosité et Pourcentage sont disponibles.

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches Mode 2 canaux	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la paire de touches dans la fonction Mode 2 canaux . La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la touche correspondante à gauche / à droite.	MARCHE / ARRÊT * Volets roulants / Store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Scène
Fonction de la touche Mode 2 canaux	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction Mode 2 canaux en cas de pression de la touche	MARCHE / ARRÊT * Volets roulants / Store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Scène

Tableau 67 : Fonction de la bascule / touche **Mode 2 canaux**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	18	Bascule 1-2 Canal A ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	26	Bascule 1-2 Canal B ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	58	Bascule 3-4 Canal A ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	66	Bascule 3-4 Canal B ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch

Tableau 68 : Objets de communication (bascule) **Mode 2 canaux – (Commutateur)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	22	Bascule 1-2 Valeur canal A (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010_pulses (0-255)
	27	Bascule 1-2 Valeur canal B (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010_pulses (0-255)
	62	Bascule 3-4 Valeur canal A (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010_pulses (0-255)
	67	Bascule 3-4 Valeur canal B (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010_pulses (0-255)

Tableau 69 : Objets de communication (bascule) **Mode 2 canaux – (Commutateur)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	22	Bascule 1-2 Valeur canal A (%)	1 octet	DPT_5.001_percentage (0-100%)
	27	Bascule 1-2 Valeur canal B (%)	1 octet	DPT_5.001_percentage (0-100%)
	62	Bascule 3-4 Valeur canal A (%)	1 octet	DPT_5.001_percentage (0-100%)
	67	Bascule 3-4 Valeur canal B (%)	1 octet	DPT_5.001_percentage (0-100%)

Tableau 70 : Objets de communication (bascule) **Mode 2 canaux – (Pourcentage 0 – 100 %)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	24	Bascule 1-2 Valeur canal A (température)	1 octet	DPT_9.001_temperature (°C)
	28	Bascule 1-2 Valeur canal B (température)	1 octet	DPT_9.001_temperature (°C)
	64	Bascule 3-4 Valeur canal A (température)	1 octet	DPT_9.001_temperature (°C)
	68	Bascule 3-4 Valeur canal B (température)	1 octet	DPT_9.001_temperature (°C)

Tableau 71 : Objets de communication (bascule) **Mode 2 canaux – (Température)**

[*] Valeur par défaut

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	24	Bascule 1-2	Valeur canal A (luminosité)	1 octet	DPT_9.004_lux (Lux)
	28	Bascule 1-2	Valeur canal B (luminosité)	1 octet	DPT_9.004_lux (Lux)
	64	Bascule 3-4	Valeur canal A (luminosité)	1 octet	DPT_9.004_lux (Lux)
	68	Bascule 3-4	Valeur canal B (luminosité)	1 octet	DPT_9.004_lux (Lux)

Tableau 72 : Objets de communication (bascule) **Mode 2 canaux – (Luminosité)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	24	Bascule 1-2	Valeur canal A (0 à 65535)	1 octet	DPT_7.001_pulses
	28	Bascule 1-2	Valeur canal B (0 à 65535)	1 octet	DPT_7.001_pulses
	64	Bascule 3-4	Valeur canal A (0 à 65535)	1 octet	DPT_7.001_pulses
	68	Bascule 3-4	Valeur canal B (0 à 65535)	1 octet	DPT_7.001_pulses

Tableau 73 : Objets de communication (bascule) **Mode 2 canaux – (Valeur 2 octets)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	28	Bascule 1-2	Scène canal A	1 octet	Scene number
	34	Bascule 1-2	Scène canal B	1 octet	Scene number
	51	Bascule 3-4	Scène canal A	1 octet	Scene number
	57	Bascule 3-4	Scène canal B	1 octet	Scene number

Tableau 74 : Objets de communication (bascule) **Mode 2 canaux – (Scène)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	18	Touche 1	Canal A ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	26	Touche 1	Canal B ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	38	Touche 2	Canal A ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	46	Touche 2	Canal B ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	58	Touche 3	Canal A ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	66	Touche 3	Canal B ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	78	Touche 4	Canal A ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch
	86	Touche 4	Canal B ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_1.001 switch

Tableau 75 : Objets de communication (poussoir) **Mode 2 canaux – (Commutateur)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Touche 1	Valeur canal A (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010 pulses (0-255)
	27	Touche 1	Valeur canal B (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010 pulses (0-255)
	42	Touche 2	Valeur canal A (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010 pulses (0-255)
	47	Touche 2	Valeur canal B (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010 pulses (0-255)
	62	Touche 3	Valeur canal A (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010 pulses (0-255)
	67	Touche 3	Valeur canal B (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010 pulses (0-255)
	82	Touche 4	Valeur canal A (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010 pulses (0-255)
	87	Touche 4	Valeur canal B (0 à 255)	1 octet	DPT_5.010 pulses (0-255)

Tableau 76 : Objets de communication (poussoir) **Mode 2 canaux – (Valeur 1 octet)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	22	Touche 1 Canal A (%)	1 octet	DPT_5.001 pourcentage (0-100%)
	27	Touche 1 Canal B (%)	1 octet	DPT_5.001 pourcentage (0-100%)
	42	Touche 2 Canal A (%)	1 octet	DPT_5.001 pourcentage (0-100%)
	47	Touche 2 Canal B (%)	1 octet	DPT_5.001 pourcentage (0-100%)
	62	Touche 3 Canal A (%)	1 octet	DPT_5.001 pourcentage (0-100%)
	67	Touche 3 Canal B (%)	1 octet	DPT_5.001 pourcentage (0-100%)
	82	Touche 4 Canal A (%)	1 octet	DPT_5.001 pourcentage (0-100%)
	87	Touche 4 Canal B (%)	1 octet	DPT_5.001 pourcentage (0-100%)

Tableau 77 : Objets de communication (poussoir) **Mode 2 canaux – (Pourcentage 0 – 100 %)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	24	Touche 1 Valeur canal A (température)	1 octet	DPT_9.001 temperature (°C)
	28	Touche 1 Valeur canal B (température)	1 octet	DPT_9.001 temperature (°C)
	44	Touche 2 Valeur canal A (température)	1 octet	DPT_9.001 temperature (°C)
	48	Touche 2 Valeur canal B (température)	1 octet	DPT_9.001 temperature (°C)
	64	Touche 3 Valeur canal A (température)	1 octet	DPT_9.001 temperature (°C)
	68	Touche 3 Valeur canal B (température)	1 octet	DPT_9.001 temperature (°C)
	84	Touche 4 Valeur canal A (température)	1 octet	DPT_9.001 temperature (°C)
	88	Touche 4 Valeur canal B (température)	1 octet	DPT_9.001 temperature (°C)

Tableau 78 : Objets de communication (poussoir) **Mode 2 canaux – (Température)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	24	Touche 1 Valeur canal A (luminosité)	1 octet	DPT_9.004 lux (Lux)
	28	Touche 1 Valeur canal B (luminosité)	1 octet	DPT_9.004 lux (Lux)
	44	Touche 2 Valeur canal A (luminosité)	1 octet	DPT_9.004 lux (Lux)
	48	Touche 2 Valeur canal B (luminosité)	1 octet	DPT_9.004 lux (Lux)
	64	Touche 3 Valeur canal A (luminosité)	1 octet	DPT_9.004 lux (Lux)
	68	Touche 3 Valeur canal B (luminosité)	1 octet	DPT_9.004 lux (Lux)
	84	Touche 4 Valeur canal A (luminosité)	1 octet	DPT_9.004 lux (Lux)
	88	Touche 4 Valeur canal B (luminosité)	1 octet	DPT_9.004 lux (Lux)

Tableau 79 : Objets de communication (poussoir) **Mode 2 canaux – (Luminosité)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données
	24	Touche 1 Valeur canal A (0 à 65535)	2 octets	DPT_7.001 pulses
	28	Touche 1 Valeur canal B (0 à 65535)	2 octets	DPT_7.001 pulses
	44	Touche 2 Valeur canal A (0 à 65535)	2 octets	DPT_7.001 pulses
	48	Touche 2 Valeur canal B (0 à 65535)	2 octets	DPT_7.001 pulses
	64	Touche 3 Valeur canal A (0 à 65535)	2 octets	DPT_7.001 pulses
	68	Touche 3 Valeur canal A (0 à 65535)	2 octets	DPT_7.001 pulses
	84	Touche 4 Valeur canal A (0 à 65535)	2 octets	DPT_7.001 pulses
	88	Touche 4 Valeur canal B (0 à 65535)	2 octets	DPT_7.001 pulses

Tableau 80 : Objets de communication (poussoir) **Mode 2 canaux – (Valeur 2 octets)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
■ →	28	Touche 1	Scène canal A	1 octet	Scene number
■ →	34	Touche 1	Scène canal B	1 octet	Scene number
■ →	51	Touche 2	Scène canal A	1 octet	Scene number
■ →	57	Touche 2	Scène canal B	1 octet	Scene number
■ →	74	Touche 3	Scène canal A	1 octet	Scene number
■ →	80	Touche 3	Scène canal B	1 octet	Scene number
■ →	97	Touche 4	Scène canal A	1 octet	Scene number
■ →	103	Touche 4	Scène canal B	1 octet	Scene number

Tableau 81 : Objets de communication (poussoir) **Mode 2 canaux – (Scène)**

En fonction du type d'objet paramétré, la valeur de l'objet à laquelle le poussoir sensoriel doit envoyer en cas d'appui sur la touche, peut être sélectionnée. Avec **Commutation (1 bit)**, il est possible de choisir si, en cas de pression de la touche, un télégramme ALLUMÉ ou ÉTEINT doit être envoyé ou si la valeur d'objet Commuté (COMM) doit être envoyée.

Avec le paramétrage **Comparateur 1 octet**, la valeur de l'objet peut être indiquée librement dans la plage de 0 ... 255 ou de 0 ... 100 %.

Avec **Comparateur de température 2 octets**, il est possible de choisir une valeur de température dans la plage de 0 ... 40 °C et avec **Comparateur de luminosité (2 octets)**, il est possible de choisir une luminosité de 0 ... 1 000 lx.

Avec la fonction **Comparateur 2 octets**, la valeur de l'objet peut être indiquée librement dans la plage de 0 ... 65 535.

Une modification de la valeur de l'objet est impossible avec la fonction **Mode 2 canaux** en cas d'appui prolongé sur la touche, car la détermination de la durée d'appui est utilisée pour les principes d'utilisation réglables. Deux fonctions **Canal A et Canal B** ou **Canal A ou Canal B** sont disponibles comme possibilités de sélection supplémentaires sous **Principe d'utilisation**.

Principe d'utilisation Canal A ou Canal B

Avec ce principe d'utilisation, un télégramme est envoyé sur le bus à chaque pression de la touche.

- Avec un appui bref sur la touche, le poussoir sensoriel envoie un télégramme pour le canal A.
- Avec un appui prolongé sur la touche, le poussoir sensoriel envoie un télégramme pour le canal B.

La durée permettant de différencier un appui bref d'un appui prolongé sur la touche est réglée via le paramètre **Généralités – Paramètres**.

Si la bascule est pressée moins longtemps que la durée réglée, seul le télégramme au canal A sera envoyé. Si la durée d'appui est dépassée, seul le télégramme au canal B sera envoyé.

Ce principe d'utilisation prévoit ainsi uniquement l'envoi d'un télégramme pour un canal. Avec ce principe d'utilisation, le poussoir sensoriel n'envoie pas un télégramme immédiatement après la pression de la bascule.

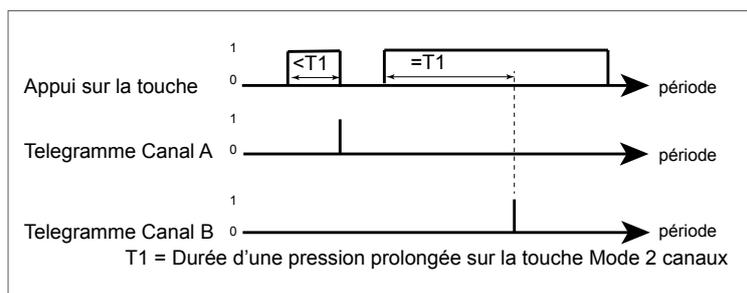


Image 24 : Principe d'utilisation **Canal A ou Canal B**

Principe d'utilisation Canal A et Canal B

Avec ce principe d'utilisation, à chaque pression de la touche un télégramme ou deux télégrammes sont envoyés sur le bus.

- Avec un appui bref sur la touche, le poussoir sensoriel envoie un télégramme pour le canal A.
- Avec un appui prolongé sur la touche, le poussoir sensoriel envoie d'abord un télégramme pour le canal A, puis le télégramme pour le canal B.

La durée permettant de différencier un appui bref d'un appui prolongé est réglée via le paramètre **Durée entre canal 1 et canal 2 pour bascule à gauche** et **Durée entre canal 1 et canal 2 pour bascule à droite**.

Si la bascule est pressée moins longtemps que la durée réglée, seul le télégramme au canal A sera envoyé.

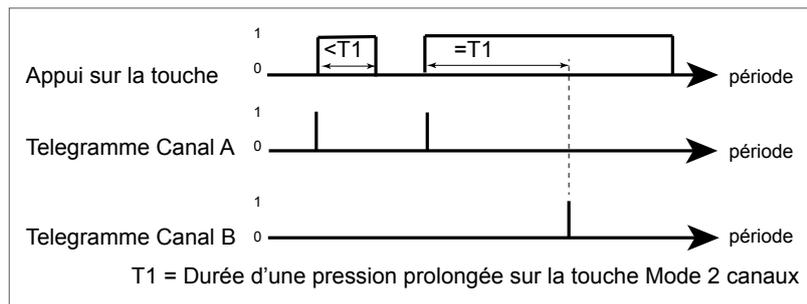


Image 25 : Principe d'utilisation Canal A et Canal B

03.08.11 Interrupteur à paliers

Les fonctions correspondantes et les possibilités de sélection de la fonction **Interrupteur à paliers** sont représentées et configurées dans la fenêtre de paramétrage suivante.

+ Général	Fonction	Commutateur à étages
- Bouton poussoir 1	Type de valeur commutateur à étages	Valeur (0-255)
Fonction		<input checked="" type="radio"/> Rebouclage <input type="radio"/> Aller/retour
	Nombre de niveaux	1
+ Bouton poussoir 2	Niveau 1 (0-255)	0

Image 26 : Fonction Interrupteur à paliers

Paramètres	Description	Valeur
Fonction de la paire de touches Interrupteur à paliers – Valeur	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la paire de touches dans la fonction Interrupteur à paliers . La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la bascule à gauche / à droite.	Valeur (0 ... 255) * Valeur (0 ... 100 %) Scène (1 ... 64)
Comportement	Ce paramètre permet de déterminer le principe d'utilisation pour l'interrupteur à paliers.	Exécution * Départ et retour
Fonction de la touche Numéro de palier	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction Interrupteur à paliers en cas de pression de la touche.	1* ... 7
Palier X (0–255)	Ce paramètre permet de régler la valeur correspondante pour chaque palier.	0* ... 255
Palier X (0–100 %)		0* ... 100 %
Palier X (scène 1–64)		1* ... 64

Tableau 82 : Fonction de la bascule / touche **Interrupteur à paliers**

[*] Valeur par défaut

L'interrupteur à paliers offre la possibilité de sélectionner des valeurs prédéfinies, par ex. des valeurs 1 octet (0 ... 100 %, 0 ... 255 ou scènes 1 ... 64) et de les envoyer sur le bus.

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Bascule 1-2	Valeur (0-255)	1 octet	DPT 5.010_counter pulses (0..255)
	62	Bascule 3-4	Valeur (0-255)	1 octet	DPT 5.010_counter pulses (0..255)

Tableau 83 : Objets de communication (bascule) **Interrupteur à paliers – (Valeur 0-255)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Bascule 1-2	Valeur en %	1 octet	DPT 5.001_percentage (0..100%)
	62	Bascule 3-4	Valeur en %	1 octet	DPT 5.001_percentage (0..100%)

Tableau 84 : Objets de communication (bascule) **Interrupteur à paliers – (Valeur%)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Bascule 1-2	Scène	1 octet	DPT 18.001_scene control
	62	Bascule 3-4	Scène	1 octet	DPT 18.001_scene control

Tableau 85 : Objets de communication (bascule) **Interrupteur à paliers – (Scène)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Touche 1	Valeur (0-255)	1 octet	DPT 5.010_counter pulses (0..255)
	42	Touche 2	Valeur (0-255)	1 octet	DPT 5.010_counter pulses (0..255)
	62	Touche 3	Valeur (0-255)	1 octet	DPT 5.010_counter pulses (0..255)
	82	Touche 4	Valeur (0-255)	1 octet	DPT 5.010_counter pulses (0..255)

Tableau 86 : Objets de communication (poussoir) **Interrupteur à paliers – (Valeur 0-255)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Touche 1	Valeur en %	1 octet	DPT 5.001_percentage (0..100%)
	42	Touche 2	Valeur en %	1 octet	DPT 5.001_percentage (0..100%)
	62	Touche 3	Valeur en %	1 octet	DPT 5.001_percentage (0..100%)
	82	Touche 4	Valeur en %	1 octet	DPT 5.001_percentage (0..100%)

Tableau 87 : Objets de communication (poussoir) **Interrupteur à paliers – (Valeur%)**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
	22	Touche 1	Scène	1 octet	DPT 18.001_scene control
	42	Touche 2	Scène	1 octet	DPT 18.001_scene control
	62	Touche 3	Scène	1 octet	DPT 18.001_scene control
	82	Touche 4	Scène	1 octet	DPT 18.001_scene control

Tableau 88 : Objets de communication (poussoir) **Interrupteur à paliers – (Scène)**

Type de point d'information	Type de valeur	Taille du point d'information	Limite de plage de valeurs
DPT 5.001	Pourcentage	1 octet	[0 ... 100 %]
DPT 5.010	Nombre entier	1 octet	[0 ... 100 %]
DPT 18.001	N° de scène	1 octet	[0 ... 100 %]

Tableau 89 : Traitement de valeur **Interrupteur à paliers**

Le premier réglage au sein de la configuration est la sélection du fonctionnement de la paire de touches correspondante à chaque actionnement. Cette sélection est importante pour définir le sens de comptage à chaque pression de chaque côté de la paire de touches (côté bas / côté haut).

Les modes de travail suivants sont possibles :

- A. Augmenter la vitesse / Réduire la vitesse
- B. Réduire la vitesse / Augmenter la vitesse

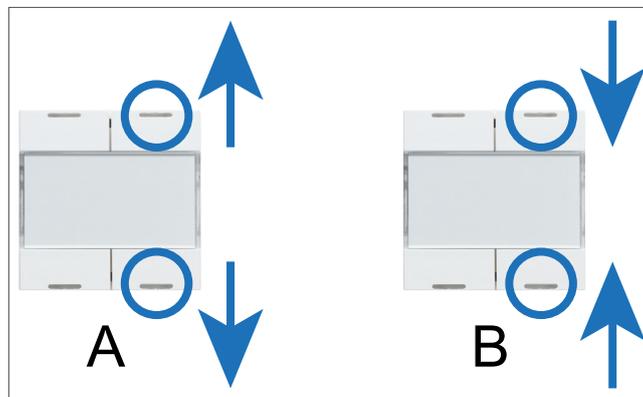


Image 27 : Choix du fonctionnement de touches basculantes

Le nombre possible d'étapes (valeurs) doit être sélectionné à l'étape suivante. Le nombre d'étapes est identique pour les deux côtés de la bascule. Sept étapes au maximum (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7) sont disponibles. Après avoir sélectionné le nombre d'étapes possibles, le type de la valeur est configuré. Les types de valeurs possibles figurent dans le tableau 89 : Traitement de valeur Interrupteur à paliers.

Exemple : Indication de la valeur de variation à l'aide de l'interrupteur à paliers

Paramétrages :

- Principe de fonctionnement = bascule bas = variation plus clair / bascule haut = variation plus sombre
- Nombre d'étapes = 7
- Type de point d'information = DPT 5.001
- Valeur = 0 ... 100 % (indication de la valeur de variation)

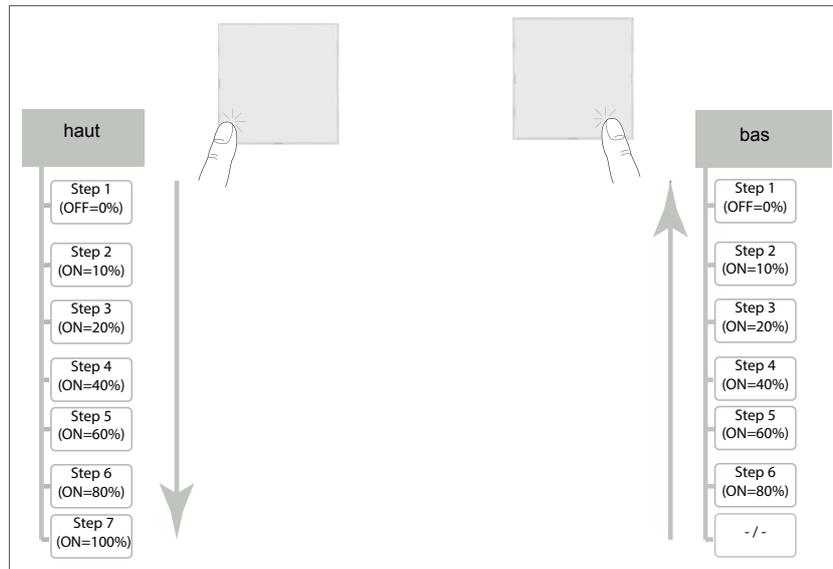


Image 28 : Vue d'ensemble 1 de la fonction de l'interrupteur à paliers

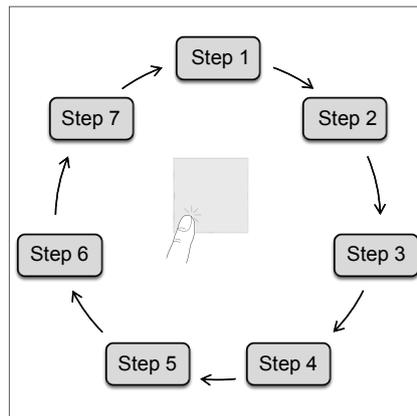


Image 29 : Vue d'ensemble 2a de la fonction de l'interrupteur à paliers

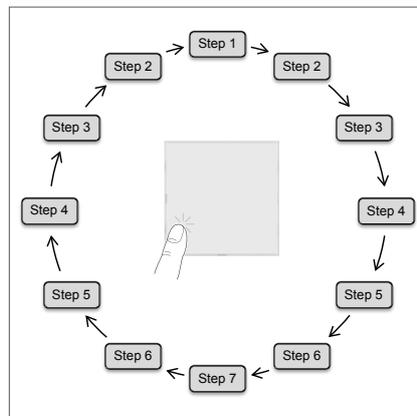


Image 30 : Vue d'ensemble 2b de la fonction de l'interrupteur à paliers

03.08.12 Fonction Désactiver les fonctions automatiques

La fonction **Désactiver fonctions automatiques** est décrite et représentée dans la section suivante.



Image 31 : Paramètre **Désactiver les fonctions automatiques**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
■	13	Bascule 1-2	État Désactiver mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	18	Bascule 1-2	Désactiver le mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	53	Bascule 3-4	État Désactiver mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	58	Bascule 3-4	Désactiver le mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable

Tableau 90 : Objets de communication (bascule) **Désactiver les fonctions automatiques**

	Nom	Fonction	Longueur	Type de données	
■	13	Touche 1	État Désactiver mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	18	Touche 1	Désactiver le mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	33	Touche 2	État Désactiver mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	38	Touche 2	Désactiver le mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	53	Touche 3	État Désactiver mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	58	Touche 3	Désactiver le mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	73	Touche 4	État Désactiver mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable
■	78	Touche 4	Désactiver le mode automatique	1 bit	DPT 1.003__enable

Tableau 91 : Objets de communication (poussoir) **Désactiver les fonctions automatiques**

Avec cet objet de communication 1 bit, des procédures automatiques en cours d'exécution peuvent être désactivées ou arrêtées dans les actionneurs.

03.09 Paramètre de fonctionnement Capteur de température interne

La configuration et le paramétrage du capteur de température interne sont décrits et représentés dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Image 32 : Paramètre de fonctionnement **Capteur de température interne**

Paramètres	Description	Valeur
Choix du capteur	Ce paramètre permet avant tout de décider si le capteur de température interne est utilisé.	Inactif * Actif
Calibrage De la température ^[1]	Ce paramètre permet de paramétrer la différence entre la température mesurée sur l'appareil et la température mesurée par un appareil de mesure de référence. Calibrage de la sonde de température	-5 °C ... 0 °C * ... + 5 °C
Envoyer la valeur de température en cas de variation de (x 0,1 °C) ^[1]	Ce paramètre détermine la différence de température à laquelle une nouvelle valeur doit être envoyée sur le bus.	0 ...5 *... 255
Envoyer la valeur de température cycliquement ^[1]	Ce paramètre détermine le cycle dans lequel la valeur réelle doit être comparée à la valeur de consigne et être envoyée sur le bus.	Inactif 10 s ... 20 min* ... 30 min

Tableau 92 : Paramètre de fonctionnement **Capteur de température interne**

[1] Ces paramètres ne sont visibles que si le paramètre **Choix du capteur** est réglé sur **Utiliser**.

Nom	Fonction	Longueur	Type de données
157	Bascule 3-4 Capteur de température interne – Capteur de température interne	2 octets	DPT 9.001_temperature (°C)

[*] Valeur par défaut

03.10 Information

Cette fenêtre de paramétrage indique l'application, la version de base de données et la version de traduction avec lesquelles travaille l'appareil utilisé.

04 Objets de communication

04.01 Paramétrages généraux

2	Général	Configuration deuxième niveau	1 bit	C - W - - state	Bas
3	Général	Alarme	1 bit	C - W - - alarm	Bas
4	Général	Blocage	1 bit	C - W - - state	Bas
5	Général	Surveillance	1 bit	C R - T - switch	Bas

Image 33 : Objets de communication **Généralités**

04.01.01 Configuration du deuxième niveau

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
2	Généralités	Configuration du deuxième niveau	1 bit	DPT_alarm	C,W

Cet objet est toujours actif si le paramètre **Mode 2 canaux** est activé dans le paramètre **Généralités – Deuxième niveau de fonctionnement**.

Cet objet permet la commande des touches à un deuxième niveau de fonctionnement.

► Pour de plus amples informations, voir paramètre **Principe d'utilisation**.

04.01.02 Alarme

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
3	Généralités	Alarme	1 bit	DPT_alarm	C,W

Cet objet est toujours actif si le paramètre **Alarme** est activé.

Cet objet permet l'utilisation d'un télégramme d'alarme. En cas d'utilisation d'un télégramme d'alarme, il convient de faire la différence entre les signaux d'entrée (0 / 1) susceptibles de déclencher une alarme.

► Pour de plus amples informations, voir **Message d'alarme**.

04.01.03 Blocage

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
4	Généralités	Blocage	1 bit	DPT_state	C,W

Cet objet est toujours actif. Il doit cependant être activé séparément pour chaque touche / paire de touches.

Cet objet permet le verrouillage de la touche / paire de touches par l'envoi d'un 0 / 1 par un deuxième poussoir par ex.

► Pour de plus amples informations, voir **Blocage**.

04.01.04 Fonction de verrouillage

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
5	Généralités	Remarque	1 bit	DPT_state	C,R,T

Cet objet est activé si le paramètre **Surveillance** est activé.

Cet objet permet d'utiliser un télégramme de surveillance. En cas d'utilisation d'un télégramme de surveillance, il convient de faire la différence entre les signaux d'entrée (0 / 1) susceptibles de déclencher une alarme.

► Pour de plus amples informations, voir **Remarque**.

04.02 Objets de communication Touches

04.02.01 Commutation / Basculement

Basculement

20	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
24	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
43	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
66	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
89	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas

Image 34 : Objets de communication **Basculement**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	Indication d'état ON/OFF	1 bit	DPT_switch	C,W,T,U
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Marche / Arrêt	1 bit	DPT_switch	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Basculement** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets (20,43,66, 89,112,135) permettent la restitution de la valeur d'état pour l'ordre de commutation associé. La restitution de la valeur d'état est utilisée pour la commutation d'un canal d'actionneur par deux touches en mode Basculement.

Ces objets (24,47,70, 93,116,139) envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation en cas de pression de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Commutation / Basculement**.

Commutation

24	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas

Image 35 : Objets de communication **Commutation**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Marche / Arrêt	1 bit	DPT_switch	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Commutation** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation en cas de pression de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Commutation / Basculement**.

Variation

24	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
27	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C R - T -	dimming control	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
50	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C R - T -	dimming control	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
73	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C R - T -	dimming control	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
96	Bouton poussoir 4	Variation	4 bit	C R - T -	dimming control	Bas

Image 36 : Objets de communication **Variation, MARCHÉ / ARRÊT**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Marche / Arrêt	1 bit	DPT_switch	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Variation – PLUS CLAIR / PLUS SOMBRE** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation en cas de pression de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Variation**.

27,50,73, 96,119,142	Poussoir x	Variation	4 bit	DPT_dimming control	C,R,T
-------------------------	------------	-----------	-------	------------------------	-------

Ces objets sont activés si la fonction **Variation – PLUS CLAIR / PLUS SOMBRE** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 4 bits au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de variation **PLUS CLAIR / PLUS SOMBRE** en cas de pression de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Variation**.

20	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
24	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
27	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C R - T -	dimming control	Bas
43	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
50	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C R - T -	dimming control	Bas
66	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
73	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C R - T -	dimming control	Bas
89	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C R - T -	switch	Bas
96	Bouton poussoir 4	Variation	4 bit	C R - T -	dimming control	Bas

Image 37 : Objets de communication **Variation, Basculement**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	Indication d'état ON/OFF	1 bit	DPT_switch	C,W,T,U

Ces objets sont activés si la fonction **Variation – Basculement** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation ALLUMÉ / ÉTEINT en cas de pression de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Variation**.

24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Marche / Arrêt	1 bit	DPT_switch	C,R,T
-------------------------	------------	----------------	-------	------------	-------

Ces objets sont activés si la fonction **Variation – Basculement** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation ALLUMÉ / ÉTEINT en cas de pression de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Variation**.

27,50,73, 96,119,142	Poussoir x	Variation	4 bit	DPT_dimming control	C,R,T
-------------------------	------------	-----------	-------	------------------------	-------

Ces objets sont activés si la fonction **Variation – Basculement** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 4 bits au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de variation PLUS CLAIR / PLUS SOMBRE en cas de pression de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Variation**.

28	Bouton poussoir 1	Valeur d'éclairément	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur d'éclairément	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas
74	Bouton poussoir 3	Valeur d'éclairément	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas
97	Bouton poussoir 4	Valeur d'éclairément	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas

Image 38 : Objets de communication **Variation, Valeur**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Valeur de luminosité	1 octet	DPT_percentage (0.. 100 %)	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Variation – Valeur** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet au canal d'actionneur et envoient un ordre de valeur en pourcentage en cas de pression de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Variation**.

04.02.02 Store / Volet roulant

24	Bouton poussoir 1	Montée/descente	1 bit	C R - T -	up/down	Bas
25	Bouton poussoir 1	Stop (appui court)	1 bit	C R - T -	trigger	Bas
47	Bouton poussoir 2	Montée/descente	1 bit	C R - T -	up/down	Bas
48	Bouton poussoir 2	Stop (appui court)	1 bit	C R - T -	trigger	Bas
70	Bouton poussoir 3	Montée/descente	1 bit	C R - T -	up/down	Bas
71	Bouton poussoir 3	Stop (appui court)	1 bit	C R - T -	trigger	Bas
93	Bouton poussoir 4	Montée/descente	1 bit	C R - T -	up/down	Bas
94	Bouton poussoir 4	Stop (appui court)	1 bit	C R - T -	trigger	Bas

Image 39 : Objets de communication **Volet roulant / Store – Volets roulants**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Montée / Descente	1 bit	DPT_up/down	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Volet roulant / Store – Volets roulants ou Store** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation de déplacement MONTÉE / DESCENTE en cas de pression de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Volet roulant / Store**.

25,48,71, 94,117,140	Poussoir x	Arrêt (pression brève)	1 bit	DPT_trigger	C,R,T
-------------------------	------------	------------------------	-------	-------------	-------

Ces objets sont activés si la fonction **Volet roulant / Store – Volets roulants ou Store** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre d'arrêt en cas de pression brève de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Volet roulant / Store**.

04.02.03 Contacteur temporisé

24	Bouton poussoir 1	Minuterie	1 bit	C R - T -	start/stop	Bas
47	Bouton poussoir 2	Minuterie	1 bit	C R - T -	start/stop	Bas
70	Bouton poussoir 3	Minuterie	1 bit	C R - T -	start/stop	Bas
93	Bouton poussoir 4	Minuterie	1 bit	C R - T -	start/stop	Bas

Image 40 : Objets de communication **Minuterie**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Contacteur temporisé	1 bit	DPT_start/stop	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Minuterie** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de marche / arrêt en cas de pression brève de la touche.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Contacteur temporisé**.

04.02.04 Comparateur 1 octet

28	Bouton poussoir 1	Valeur (0-255)	1 byte	C R - T -	counter pulses (0..255)	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur (0-255)	1 byte	C R - T -	counter pulses (0..255)	Bas
74	Bouton poussoir 3	Valeur (0-255)	1 byte	C R - T -	counter pulses (0..255)	Bas
97	Bouton poussoir 4	Valeur (0-255)	1 byte	C R - T -	counter pulses (0..255)	Bas

Image 41 : Objets de communication Comparateur **1 octet – Valeur**

28	Bouton poussoir 1	Valeur en %	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur en %	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas
74	Bouton poussoir 3	Valeur en %	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas
97	Bouton poussoir 4	Valeur en %	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas

Image 42 : Objets de communication Comparateur **1 octet – Pourcentage**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Valeur (0-255)	1 octet	DPT_counter pulses (0...255)	C,R,T
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Valeur en %	1 octet	DPT_percentage (0.. 100 %)	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Comparateur 1 octet** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet au canal d'actionneur et déclenchent un ordre, sous forme de valeur fixe (0...255) ou de pourcentage (0...100 %) en cas de pression de la touche. Cet ordre peut, par exemple, associer une valeur de variation fixe à un canal de variateur.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Comparateur 1 octet**.

04.02.05 Comparateur 2 octets

31	Bouton poussoir 1	Valeur (0-65535)	2 bytes	C R - T - pulses	Bas
54	Bouton poussoir 2	Température	2 bytes	C R - T - temperature (°C)	Bas
77	Bouton poussoir 3	Luminosité	2 bytes	C R - T - lux (Lux)	Bas
100	Bouton poussoir 4	Valeur (0-65535)	2 bytes	C R - T - pulses	Bas

Image 43 : Objets de communication **Comparateur 2 octets**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
31,54,77, 100,123, 146	Poussoir x	Valeur (0...65 535) Température Luminosité	2 octets	DPT_counter pulses DPT_temperature (°C) DPT_lux (Lux)	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Comparateur 2 octets – Valeur** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 2 octets au canal d'actionneur et déclenchent un ordre, sous forme de valeur fixe (0...65 535), de valeur de température (0...40 °C) ou de valeur de luminosité (0...1 000 lux) en cas de pression de la touche. Cet ordre peut, par exemple, associer une valeur de variation fixe à un canal de valeur ou modification de la température de consigne dans un thermostat d'ambiance.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Comparateur 2 octets**.

04.02.06 Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance

28	Bouton poussoir 1	Sélection de consigne	1 byte	C R - T - HVAC mode	Bas
46	Bouton poussoir 2	Retour d'état dérogation consigne	2 bytes	C - W T U temperature difference (K)	Bas
53	Bouton poussoir 2	Dérogation consigne	2 bytes	C R - T - temperature difference (K)	Bas
66	Bouton poussoir 3	Chauffage/refroidissement - indication d'état	1 bit	C - W T U cooling/heating	Bas
70	Bouton poussoir 3	Chauffage/refroidissement - commutation	1 bit	C R - T - cooling/heating	Bas
93	Bouton poussoir 4	Présence	1 bit	C R - T - switch	Bas

Image 44 : Objets de communication **Modification de la valeur demandée – Mode actuel**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Modification de la valeur demandée	1 octet	DPT_HVAC mode	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Modification de la valeur demandée – Mode actuel** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche, ce qui modifie le mode de fonctionnement.

► Pour de plus amples informations, voir **Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance**.

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
30,53,76, 99,122,145	Poussoir x	Commutation du mode de fonctionnement	2 octets	DPT_temperatures différence (K)	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Modification de la valeur demandée – Valeur différentielle** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 2 octets en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi modifier la valeur de température correspondante.

► Pour de plus amples informations, voir **Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance**.

23,46,69, 92,115,138	Poussoir x	État commutation du mode de fonctionnement	2 octets	DPT_temperatures différence (K)	C,W,T,U
-------------------------	------------	--	----------	------------------------------------	---------

Ces objets sont activés si la fonction **Modification de la valeur demandée – Valeur différentielle** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets reçoivent un ordre 2 octets en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi modifier la valeur de température correspondante.

► Pour de plus amples informations, voir **Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance**.

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	Chauffage / Refroidissement – Affichage d'état	1 bit	DPT_heating/ cooling	C,W,T,U

Ces objets sont activés si la fonction **Modification de la valeur demandée – Basculement Chauffage / Refroidissement** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 bit en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi indiquer le statut pour le chauffage ou le refroidissement.

► Pour de plus amples informations, voir **Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance**.

24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Chauffage / Refroidissement – Commutation	1 bit	DPT_heating/ cooling	C,R,T
-------------------------	------------	--	-------	-------------------------	-------

Ces objets sont activés si la fonction **Modification de la valeur demandée – Basculement Chauffage / Refroidissement** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets reçoivent un ordre 1 bit après une pression de la touche, et peuvent ainsi indiquer basculer le fonctionnement entre chauffage et refroidissement.

► Pour de plus amples informations, voir **Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance**.

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Présence	1 bit	DPT_switch	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Modification de la valeur demandée – Présence** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 bit en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi déclencher le mode de fonctionnement **Présence**.

► Pour de plus amples informations, voir **Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance**.

04.02.07 Commande forcée

20	Bouton poussoir 1	Indication d'état forçage	1 bit	C - W T U	state	Bas
26	Bouton poussoir 1	Forçage	2 bit	C R - T -	boolean control	Bas
43	Bouton poussoir 2	Indication d'état forçage	1 bit	C - W T U	state	Bas
49	Bouton poussoir 2	Forçage	2 bit	C R - T -	boolean control	Bas
66	Bouton poussoir 3	Indication d'état forçage	1 bit	C - W T U	state	Bas
72	Bouton poussoir 3	Forçage	2 bit	C R - T -	boolean control	Bas
89	Bouton poussoir 4	Indication d'état forçage	1 bit	C - W T U	state	Bas
95	Bouton poussoir 4	Forçage	2 bit	C R - T -	boolean control	Bas

Image 45 : Objets de communication **Commande forcée**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	Affichage d'état commande forcée	1 bit	DPT_state	C,W,T,U

Ces objets sont activés si la fonction **Commande forcée** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi émettre le statut pour la fonction Commande forcée.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Commande forcée**.

26,49,72, 95,118,141	Poussoir x	Commande forcée	2 bit	DPT_boolean control	C,R,T
-------------------------	------------	-----------------	-------	------------------------	-------

Ces objets sont activés si la fonction **Commande forcée** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets reçoivent un ordre 1 bit après une pression de la touche, et peuvent ainsi, par exemple, régler un canal de volet roulant en mode forçage.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Commande forcée**.

04.02.08 Scène

28	Bouton poussoir 1	Scène	1 byte	C R - T -	scene control	Bas
51	Bouton poussoir 2	Scène	1 byte	C R - T -	scene control	Bas
74	Bouton poussoir 3	Scène	1 byte	C R - T -	scene control	Bas
97	Bouton poussoir 4	Scène	1 byte	C R - T -	scene control	Bas

Image 46 : Objets de communication **Scène**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Scène	1 octet	DPT_scene control	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Scène** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche et peuvent ouvrir une scène paramétrée.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Scène**.

04.02.09 Mode 2 canaux

24	Bouton poussoir 1	ON/OFF canal A	1 bit	C R - T -	switch	Bas
33	Bouton poussoir 1	ON/OFF canal B	1 bit	C R - T -	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF canal A	1 bit	C R - T -	switch	Bas
56	Bouton poussoir 2	ON/OFF canal B	1 bit	C R - T -	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF canal A	1 bit	C R - T -	switch	Bas
79	Bouton poussoir 3	ON/OFF canal B	1 bit	C R - T -	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF canal A	1 bit	C R - T -	switch	Bas
102	Bouton poussoir 4	ON/OFF canal B	1 bit	C R - T -	switch	Bas

Image 47 : Objets de communication **Mode 2 canaux – Commutation**

20	Bouton poussoir 1	Retour d'état canal A	1 bit	C - W T U	switch	Bas
24	Bouton poussoir 1	ON/OFF canal A	1 bit	C R - T -	switch	Bas
32	Bouton poussoir 1	Retour d'état canal B	1 bit	C - W T U	switch	Bas
33	Bouton poussoir 1	ON/OFF canal B	1 bit	C R - T -	switch	Bas
43	Bouton poussoir 2	Retour d'état canal A	1 bit	C - W T U	switch	Bas
47	Bouton poussoir 2	ON/OFF canal A	1 bit	C R - T -	switch	Bas
55	Bouton poussoir 2	Retour d'état canal B	1 bit	C - W T U	switch	Bas
56	Bouton poussoir 2	ON/OFF canal B	1 bit	C R - T -	switch	Bas
66	Bouton poussoir 3	Retour d'état canal A	1 bit	C - W T U	switch	Bas
70	Bouton poussoir 3	ON/OFF canal A	1 bit	C R - T -	switch	Bas
78	Bouton poussoir 3	Retour d'état canal B	1 bit	C - W T U	switch	Bas
79	Bouton poussoir 3	ON/OFF canal B	1 bit	C R - T -	switch	Bas
89	Bouton poussoir 4	Retour d'état canal A	1 bit	C - W T U	switch	Bas
93	Bouton poussoir 4	ON/OFF canal A	1 bit	C R - T -	switch	Bas
101	Bouton poussoir 4	Retour d'état canal B	1 bit	C - W T U	switch	Bas
102	Bouton poussoir 4	ON/OFF canal B	1 bit	C R - T -	switch	Bas

Image 48 : Objets de communication **Mode 2 canaux – Basculement**

28	Bouton poussoir 1	Valeur canal A (0-255)	1 byte	C R - T -	counter pulses (0..255)	Bas
34	Bouton poussoir 1	Valeur canal B (0-255)	1 byte	C R - T -	counter pulses (0..255)	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur canal A (0-255)	1 byte	C R - T -	counter pulses (0..255)	Bas
57	Bouton poussoir 2	Valeur canal B (0-255)	1 byte	C R - T -	counter pulses (0..255)	Bas
74	Bouton poussoir 3	Valeur canal A (%)	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas
80	Bouton poussoir 3	Valeur canal B (%)	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas
97	Bouton poussoir 4	Valeur canal A (%)	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas
103	Bouton poussoir 4	Valeur canal B (%)	1 byte	C R - T -	percentage (0..100%)	Bas

Image 49 : Objets de communication **Mode 2 canaux – Valeur 1 octet**

31	Bouton poussoir 1	Valeur canal A (0-65535)	2 bytes	C R - T -	pulses	Bas
35	Bouton poussoir 1	Valeur canal B (0-65535)	2 bytes	C R - T -	pulses	Bas
54	Bouton poussoir 2	Valeur canal A (0-65535)	2 bytes	C R - T -	pulses	Bas
58	Bouton poussoir 2	Valeur canal B (0-65535)	2 bytes	C R - T -	pulses	Bas
77	Bouton poussoir 3	Valeur canal A (température)	2 bytes	C R - T -	temperature (°C)	Bas
81	Bouton poussoir 3	Valeur canal B (température)	2 bytes	C R - T -	temperature (°C)	Bas
100	Bouton poussoir 4	Valeur canal A (luminosité)	2 bytes	C R - T -	lux (Lux)	Bas
104	Bouton poussoir 4	Valeur canal B (luminosité)	2 bytes	C R - T -	lux (Lux)	Bas

Image 50 : Objets de communication **Mode 2 canaux – Valeur 2 octets**

28	Bouton poussoir 1	Scène canal A	1 byte	C R - T -	scene number	Bas
34	Bouton poussoir 1	Scène canal B	1 byte	C R - T -	scene number	Bas
51	Bouton poussoir 2	Scène canal A	1 byte	C R - T -	scene number	Bas
57	Bouton poussoir 2	Scène canal B	1 byte	C R - T -	scene number	Bas
74	Bouton poussoir 3	Scène canal A	1 byte	C R - T -	scene number	Bas
80	Bouton poussoir 3	Scène canal B	1 byte	C R - T -	scene number	Bas
97	Bouton poussoir 4	Scène canal A	1 byte	C R - T -	scene number	Bas
103	Bouton poussoir 4	Scène canal B	1 byte	C R - T -	scene number	Bas

Image 51 : Objets de communication **Mode 2 canaux – Scène**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,47,70, 93,116, 139	Poussoir x	Canal A ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_switch	C,R,T
33,56,79, 102,125, 148	Poussoir x	Canal B ALLUMÉ / ÉTEINT	1 bit	DPT_switch	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Mode 2 canaux – Commutation** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 bit à partir du deuxième niveau de fonctionnement en cas de pression de la touche et peuvent ainsi commuter un canal d'actionneur.

► Pour de plus amples informations, voir **Mode 2 canaux** (fonctionnement 2 canaux).

20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	État canal A	1 bit	DPT_switch	C,W,T,U
32,55,78, 101,124,147	Poussoir x	État canal B	1 bit	DPT_switch	C,W,T,U

Ces objets sont activés si la fonction **Mode 2 canaux – Basculement** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 bit après une pression de la touche, et peuvent indiquer, émettre le statut correspondant.

► Pour de plus amples informations, voir **Mode 2 canaux** (fonctionnement 2 canaux).

28,51,74, 97,120, 143	Poussoir x	Valeur canal A (0...255) Canal A (%)	1 octet	DPT_counter pulses (0...255) DPT_percentage (%)	C,R,T
34,57,80, 103,126,149	Poussoir x	Valeur canal B (0...255) Valeur canal B (%)	1 octet	DPT_counter pulses (0...255) DPT_percentage (%)	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Mode 2 canaux – Valeur 1 octet / Pourcentage** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 bit après une pression de la touche et peuvent assigner une valeur / un pourcentage paramétré(e) à un canal de variation à partir du deuxième niveau de fonctionnement.

► Pour de plus amples informations, voir **Mode 2 canaux** (fonctionnement 2 canaux).

31,54,77, 100.123.146 35,58,81, 104,127,150	Poussoir x	Valeur canal A (température) Valeur canal B (température)	2 octets	DPT_temperature (°C)	C,R,T
31,54,77, 100.123.146 35,58,81, 104,127,150	Poussoir x	Valeur canal A (luminosité) Valeur canal B (luminosité)	2 octets	DPT_lux (Lux)	C,R,T
31,54,77, 100.123.146 35,58,81, 104,127,150	Poussoir x	Valeur canal A (0...65535) Valeur canal B (0...65535)	2 octets	DPT_counter pulses	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Mode 2 canaux – Valeur 2 octets / Valeur de température / de luminosité** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 2 octets après une pression de la touche et peuvent, par exemple, assigner une valeur / une température paramétrée à un thermostat d'ambiance à partir du deuxième niveau de fonctionnement.

► Pour de plus amples informations, voir **Mode 2 canaux** (fonctionnement 2 canaux).

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143 34,57,80, 103,126, 149	Poussoir x	Scène canal A Scène canal B	1 octet	DPT_scene number	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Mode 2 canaux – Scène** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 octet après une pression de la touche et peuvent, par exemple, assigner une scène à partir du deuxième niveau de fonctionnement.

► Pour de plus amples informations, voir **Mode 2 canaux** (fonctionnement 2 canaux).

04.02.10 Interrupteur à paliers

28	Bouton poussoir 1	Valeur (0-255)	1 byte	C R - T - counter pulses (0..255)	Bas
51	Bouton poussoir 2	Valeur en %	1 byte	C R - T - percentage (0..100%)	Bas
74	Bouton poussoir 3	Scène	1 byte	C R - T - scene control	Bas
97	Bouton poussoir 4	Valeur (0-255)	1 byte	C R - T - counter pulses (0..255)	Bas

Image 52 : Objets de communication **Interrupteur à paliers**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Valeur (0...255)	1 octet	DPT_counter pulses (0...255)	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Interrupteur à paliers – Valeur (0...255)** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi faire varier (plus clair / plus sombre) un canal de variation par paliers.

► Pour de plus amples informations, voir **Interrupteur à paliers**.

28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Valeur en %	1 octet	DPT_percentage (0...100%)	C,R,T
-------------------------	------------	-------------	---------	------------------------------	-------

Ces objets sont activés si la fonction **Interrupteur à paliers – Pourcentage** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi faire varier (plus clair / plus sombre) un canal de variation par paliers.

► Pour de plus amples informations, voir **Interrupteur à paliers**.

28,51,74, 97,120,143	Poussoir x	Scène	1 octet	DPT_scene control	C,R,T
-------------------------	------------	-------	---------	-------------------	-------

Ces objets sont activés si la fonction **Interrupteur à paliers – Scène** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle.

Ces objets envoient un ordre 1 octet en cas de pression de la touche et peuvent, si la touche est actionnée plusieurs fois, avancer et reculer parmi les différentes scènes créées.

► Pour de plus amples informations, voir **Interrupteur à paliers**.

04.02.11 Fonction Désactiver les fonctions automatiques

20	Bouton poussoir 1	Etat automatisme désactivation	1 bit	C - W T U	boolean	Bas
24	Bouton poussoir 1	Automatisme désactivation	1 bit	C R - T -	enable	Bas
43	Bouton poussoir 2	Etat automatisme désactivation	1 bit	C - W T U	boolean	Bas
47	Bouton poussoir 2	Automatisme désactivation	1 bit	C R - T -	enable	Bas
66	Bouton poussoir 3	Etat automatisme désactivation	1 bit	C - W T U	boolean	Bas
70	Bouton poussoir 3	Automatisme désactivation	1 bit	C R - T -	enable	Bas
89	Bouton poussoir 4	Etat automatisme désactivation	1 bit	C - W T U	boolean	Bas
93	Bouton poussoir 4	Automatisme désactivation	1 bit	C R - T -	enable	Bas

Image 53 : Objets de communication **Mode automatique**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
20,43,66, 89,112,135	Poussoir x	État Désactiver mode automatique	1 bit	DPT_enable	C,W,T,U
24,47,70, 93,116,139	Poussoir x	Désactiver le mode automatique	1 bit	DPT_enable	C,R,T

Ces objets sont activés si la fonction **Mode automatique** est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle. Ces objets envoient un ordre 1 bit en cas de pression de la touche, et peuvent ainsi indiquer démarrer un mode automatique paramétré et restituer le statut correspondant.

► Pour de plus amples informations, voir fonction **Désactiver les fonctions automatiques**.

04.03 Objet de communication Capteur de température interne

157	Sonde de température interne	Sonde de température interne	2 bytes	C R - T -	temperature (°C)	Bas
-----	------------------------------	------------------------------	---------	-----------	------------------	-----

Image 54 : Objet de communication **Capteur de température interne**

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
137	Capteur de température interne	Capteur de température interne	2 octets	DPT_temperature (°C)	C,R,T

Cet objet est activé si le paramètre **Choix capteur de température** est activé.

Cet objet permet le transfert de la valeur de température mesurée à un thermostat d'ambiance, par ex.

► Pour de plus amples informations, voir chapitre 03.09 Paramètre de fonctionnement Capteur de température interne (page 49).

05 Annexe

05.01 Spécifications techniques

Moyen de communication KNX.....	TP 1
Mode de mise en service	system link, easy link
Tension nominale KNX	CC 21 ... 32 V TBTS
Courant absorbé KNX	type 20 mA
Type de raccordement KNX	Borne de raccordement du bus
Degré de protection.....	IP20
Classe de protection	III
Température de fonctionnement	-5 ... +45 °C
Température de stockage / transport	-20 ... +70 °C
Dimensions (l x h x p)	42 x 40,8 x 20,9 mm
Normes	EN 50428, EN 60669-2-1, EN 60669-1

05.02 Accessoires

Bornes de raccordement de bus.....	TG008
------------------------------------	-------

05.03 Caractéristiques techniques

	1 postes	2 postes
Nombre max. d'adresses de groupe	254	254
Nombre max. d'affectations	254	254
Objets	132	312

Tableau 93 : Caractéristiques techniques

06 Table des illustrations

Image 1 : Vue d'ensemble du produit	05
Image 2 : Utilisation comme touche ou paire de touches.....	06
Image 3 : Généralités Paramètres	11
Image 4 : Généralités Fonction de verrouillage	11
Image 5 : Paramètre Principe d'utilisation.....	12
Image 6 : Principe d'utilisation Mode de fonctionnement.....	13
Image 7 : Généralités Réglages du ronfleur	14
Image 8 : Généralités Surveillance	14
Image 9 : Généralités Alarme	14
Image 10 : Fonction de la touche	16
Image 11 : Fonction de la paire de touches	16
Image 12 : Sélection des fonctions	17
Image 13 : Tableau : Principe d'utilisation de la bascule / touche Volet roulant / Store	21
Image 14 : Fonction Volets roulants / Store Déplacement de l'ombrage.....	22
Image 15 : Fonction Volet roulant / Store Régulation de position supplémentaire	23
Image 16 : Principe d'utilisation Court – Long – Court	24
Image 17 : Principe d'utilisation Long – Court	25
Image 18 : Principe d'utilisation Court – Long	27
Image 19 : Principe d'utilisation Long – Court ou Court	28
Image 20 : Modification de la valeur demandée du thermostat d'ambiance pour la fonction bascule	34
Image 21 : Fonction Commande forcée.....	36
Image 22 : Fonction Scène.....	37
Image 23 : Paramètre Fonction Mode 2 canaux	39
Image 24 : Principe d'utilisation Canal A ou Canal B.....	43
Image 25 : Principe d'utilisation Canal A et Canal B.....	44
Image 26 : Fonction Interrupteur à paliers.....	44
Image 27 : Choix du fonctionnement de touches basculantes.....	46
Image 28 : Vue d'ensemble 1 de la fonction de l'interrupteur à paliers	47
Image 29 : Vue d'ensemble 2a de la fonction de l'interrupteur à paliers	47
Image 30 : Vue d'ensemble 2b de la fonction de l'interrupteur à paliers	47
Image 31 : Paramètre Désactiver les fonctions automatiques	48
Image 32 : Paramètre de fonctionnement Capteur de température interne.....	49
Image 33 : Objets de communication Généralités	51
Image 34 : Objets de communication Basculement	52
Image 35 : Objets de communication Commutation	52
Image 36 : Objets de communication Variation, MARCHÉ / ARRÊT	53
Image 37 : Objets de communication Variation, Basculement	53
Image 38 : Objets de communication Variation, Valeur	54
Image 39 : Objets de communication Volet roulant / Store – Volets roulants	54
Image 40 : Objets de communication Minuterie	55
Image 41 : Objets de communication Comparateur 1 octet – Valeur	55
Image 42 : Objets de communication Comparateur 1 octet – Pourcentage	55
Image 43 : Objets de communication Comparateur 2 octets	56
Image 44 : Objets de communication Modification de la valeur demandée – Mode actuel	56
Image 45 : Objets de communication Commande forcée	58
Image 46 : Objets de communication Scène	58

Image 47 : Objets de communication Mode 2 canaux – Commutation.....	58
Image 48 : Objets de communication Mode 2 canaux – Basculement.....	59
Image 49 : Objets de communication Mode 2 canaux – Valeur 1 octet	59
Image 50 : Objets de communication Mode 2 canaux – Valeur 2 octets.....	59
Image 51 : Objets de communication Mode 2 canaux – Scène	59
Image 52 : Objets de communication Interrupteur à paliers	61
Image 53 : Objets de communication Mode automatique.....	62
Image 54 : Objet de communication Capteur de température interne.....	62

07 Répertoire des tableaux

Tableau 1 : Version du logiciel ETS	04
Tableau 2 : Désignations de l'application.....	04
Tableau 3 : Généralités Paramètres.....	11
Tableau 4 : Généralités Fonction de verrouillage.....	12
Tableau 5 : Généralités Principe d'utilisation.....	12
Tableau 6 : Principe d'utilisation Configuration du deuxième niveau de fonctionnement	13
Tableau 7 : Généralités Alarme.....	15
Tableau 8 : Fonction de la bascule / Fonction de la touche.....	17
Tableau 9 : Fonction de la bascule / touche Commutation.....	18
Tableau 10 : Objets de communication Commutation.....	18
Tableau 11 : Temps de retard d'envoi	18
Tableau 12 : Fonction de la bascule / touche Variation.....	19
Tableau 13 : Objets de communication Commutation / Variation.....	19
Tableau 14 : Objets de communication Variation Valeur de variation	20
Tableau 15 : Fonction de la touche Minuterie.....	20
Tableau 16 : Objets de communication Minuterie.....	20
Tableau 17 : Principe d'utilisation de la bascule / touche Volet roulant / Store	21
Tableau 18 : Objets de communication Volets roulants – Montée / Descente.....	21
Tableau 19 : Objets de communication Volets roulants – Arrêt.....	21
Tableau 20 : Objets de communication Volets roulants / Store – Étape / Arrêt	22
Tableau 21 : Paramètres du principe d'utilisation Hager.....	23
Tableau 22 : Paramètres de la Position du store et des lamelles	23
Tableau 23 : Paramètres Position du store.....	24
Tableau 24 : Paramétrage de temps sous Court – long	24
Tableau 25 : Paramètres du principe d'utilisation Court – long.....	25
Tableau 26 : Paramètres de la Position du store et des lamelles	25
Tableau 27 : Paramètres Position des volets roulants.....	25
Tableau 28 : Paramétrage de temps sous Court – long	26
Tableau 29 : Paramètres du principe d'utilisation Court – Long.....	26
Tableau 30 : Paramètres de la Position du store et des lamelles	26
Tableau 31 : Paramètres Position des volets roulants.....	26
Tableau 32 : Paramétrage de temps sous Court – long	27
Tableau 33 : Paramètres du principe d'utilisation Court – long.....	27
Tableau 34 : Paramètres Position de store et de lamelles.....	28
Tableau 35 : Paramètres Position du store.....	28
Tableau 36 : Paramétrage de temps sous Court – long	29
Tableau 37 : Paramètres du principe d'utilisation Court – long.....	29
Tableau 38 : Paramètres de la Position du store et des lamelles	29
Tableau 39 : Paramètres Position des volets roulants.....	29
Tableau 40 : Fonction de la bascule / touche Comparateur 1 octet	30
Tableau 41 : Objets de communication (poussoir) Valeur – 1 octet (0...255)	30
Tableau 42 : Objets de communication (poussoir) Valeur 1 octet (0...100 %)	30
Tableau 43 : Objets de communication (poussoir) Valeur – 1 octet (0...255)	30
Tableau 44: Objets de communication (poussoir) Valeur 1 octet (0...100 %)	30
Tableau 45 : Fonction de la bascule / touche Comparateur 2 octets.....	31
Tableau 46 : Objets de communication (poussoir) Valeur – 2 octets (0...65 535)	31
Tableau 47 : Objets de communication (poussoir) Valeur – 2 octets (température)	31

Tableau 48 : Objets de communication (poussoir) Valeur – 2 octets (luminosité)	32
Tableau 49 : Objets de communication (poussoir) Valeur – 2 octets (0...65 535)	32
Tableau 50 : Objets de communication (bascule) Valeur – 2 octets (température)	32
Tableau 51 : Objets de communication (bascule) Valeur – 2 octets (luminosité)	32
Tableau 52 : Fonction de la bascule / touche Modification de la valeur demandée	33
Tableau 53 : Objets de communication (bascule) Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d’ambiance (Mode actuel)	34
Tableau 54 : Objets de communication (bascule) Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d’ambiance (Commutation du mode de fonctionnement)	34
Tableau 55 : Objets de communication (bascule) Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d’ambiance (Chauffage / Refroidissement – Commutation)	35
Tableau 56 : Objets de communication (bascule) Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d’ambiance (Présence)	35
Tableau 57 : Objets de communication (poussoir) Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d’ambiance (Mode actuel)	35
Tableau 58 : Objets de communication (poussoir) Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d’ambiance (Commutation du mode de fonctionnement)	35
Tableau 59 : Objets de communication (poussoir) Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d’ambiance (Chauffage / Refroidissement – Commutation)	35
Tableau 60 : Objets de communication (poussoir) Valeur – Poste auxiliaire de thermostat d’ambiance (Présence)	36
Tableau 61 : Fonction de la bascule / touche Commande forcée	36
Tableau 62 : Objets de communication (bascule) Commande forcée	36
Tableau 63 : Objets de communication (poussoir) Commande forcée	37
Tableau 64 : Fonction de la bascule / touche Poste auxiliaire des scènes	38
Tableau 65 : Objets de communication Scène (bascule)	38
Tableau 66 : Objets de communication (poussoir) Scène	38
Tableau 67 : Fonction de la bascule / touche Mode 2 canaux	40
Tableau 68 : Objets de communication (bascule) Mode 2 canaux – (Commutateur)	40
Tableau 69 : Objets de communication (bascule) Mode 2 canaux – (Commutateur)	40
Tableau 70 : Objets de communication (bascule) Mode 2 canaux – (Pourcentage 0 – 100 %)	40
Tableau 71 : Objets de communication (bascule) Mode 2 canaux – (Température)	40
Tableau 72 : Objets de communication (bascule) Mode 2 canaux – (Luminosité)	41
Tableau 73 : Objets de communication (bascule) Mode 2 canaux – (Valeur 2 octets)	41
Tableau 74 : Objets de communication (bascule) Mode 2 canaux – (Scène)	41
Tableau 75 : Objets de communication (poussoir) Mode 2 canaux – (Commutateur)	41
Tableau 76 : Objets de communication (poussoir) Mode 2 canaux – (Valeur 1 octet)	41
Tableau 77 : Objets de communication (poussoir) Mode 2 canaux – (Pourcentage 0 – 100 %)	42
Tableau 78 : Objets de communication (poussoir) Mode 2 canaux – (Température)	42
Tableau 79 : Objets de communication (poussoir) Mode 2 canaux – (Luminosité)	42
Tableau 80 : Objets de communication (poussoir) Mode 2 canaux – (Valeur 2 octets)	42
Tableau 81 : Objets de communication (poussoir) Mode 2 canaux – (Scène)	43
Tableau 82 : Fonction de la bascule / touche Interrupteur à paliers	44
Tableau 83 : Objets de communication (bascule) Interrupteur à paliers – (Valeur 0–255)	45
Tableau 84 : Objets de communication (bascule) Interrupteur à paliers – (Valeur%)	45
Tableau 85 : Objets de communication (bascule) Interrupteur à paliers – (Scène)	45
Tableau 86 : Objets de communication (poussoir) Interrupteur à paliers – (Valeur 0–255)	45
Tableau 87 : Objets de communication (poussoir) Interrupteur à paliers – (Valeur%)	45
Tableau 88 : Objets de communication (poussoir) Interrupteur à paliers – (Scène)	45
Tableau 89 : Traitement de valeur Interrupteur à paliers	46
Tableau 90 : Objets de communication (bascule) Désactiver les fonctions automatiques	48
Tableau 91 : Objets de communication (poussoir) Désactiver les fonctions automatiques	48
Tableau 92 : Paramètre de fonctionnement Capteur de température interne	49
Tableau 93 : Caractéristiques techniques	63



Hager Industrie AG

Sedelstrasse 2
6020 Emmenbrücke
Switzerland

T +41 41 269 90 00
info@hager.com

hager.com